



電動丸 600H

取扱説明書

このたびは、シマノ電動丸600Hをお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、リール同様大切に保存してくださいませようお願い申し上げます。

特長	2	探見丸システム	システムの設置方法	30
探見丸システムについて	3	探見丸システム	電動丸接続時の魚探画面と操作ボタン	31
デジタルカウンターの各部の名称	4	探見丸システム	電動丸と接続した場合の機能一覧	32
各部の名称	5	探見丸システム	メニュー画面の基本的な操作	33
電源とコードについて	6	探見丸システム	シカケ軌跡	35
学習方法	7	探見丸システム	さそいの準備	37
学習方法 (全体の流れ)	8	探見丸システム	さそいの準備 (さそいパターンの入力)	39
学習方法 1.メータごとのマーカのある糸を巻かれる場合 (普通学習)	10	探見丸システム	さそいの準備 (さそい幅の指定)	42
学習方法 2.ナイロンラインなどマーカのない糸を巻かれる場合 (普通学習)	12	探見丸システム	さそいの再現方法	43
学習方法 3.よつあみスーパーダイニーマ4号300mを巻かれる場合 (指定学習)	14	探見丸システム	位置補正	46
学習方法 4.PEライン4号200mを巻かれる場合 (下巻学習)	16	探見丸システム	底拡大	48
学習方法 5.それ以外の組み合わせを巻かれる場合 (下巻学習)	16	お取り扱い上の注意		49
糸巻学習後の手順	20	セーフティ機能 / 仕様		51
色々なテクニック	22	製品のお問い合わせ・アフターサービスのご案内		52
0 (ゼロ) セットの設定	24	故障かな?と思われたときは		53
高切れの補正	26	安全上のご注意		54
船べり自動停止について	27	サービスネット		55
A-RB (アンチラストベアリング) について	27			
楽楽モード	28			

特長



アンチラストベアリング



更なるスプールフリーを実現...

A-RB (アンチラストベアリング)。 P27参照

「表面改質」により、高耐蝕性金属を表面に高密度に密集させ、安定した「不動態層」が表面を確実にガードし、サビに強いIA-RB (アンチラストベアリング) がスピールの両端に入ることにより更なるスプールフリーが実現!



楽楽モード

巻き上げ速度が変化する...

楽楽モード P28~29参照



スーパーストッパーII

巻き上げフィーリング抜群の...

スーパーストッパーII

アソビがないのでシャクリに威力を発揮します。



軽量コンパクト

このクラストップレベルの...

軽量コンパクト化を実現。



ハイスピードハイパワー

さらに磨きのかかった...

ハイスピード&ハイパワーを装備。



Hiスピード

速巻きスイッチ採用・スピーディーに巻き上げる...

カラ巻きHiスピード。 P4・23参照

シカケのカラ巻きを高速で行ない、手返しやポイントの移動などで威力を発揮します。



0セット

より正確に何回でも狙った水深にシカケを落とす...

0 (ゼロ) セット。 P24~25参照

シカケが水面にあるときを0メートルとして設定できますから、狙った水深に、より正確にシカケを投入できます。



テクニカルレバー

レバー操作で巻き上げ速度と楽楽設定値をらくらく調整...

テクニカルレバー。 P5・28~29参照



船べり停止

竿を立てたときにシカケが手元に戻ってくる...

船べり自動停止。 P27参照

船べり停止位置が自動的に設定されますから、船べり停止後、竿を立てるだけでシカケが手元に戻ります。



高切れセッ

高切れをワンタッチで修正する...

高切れ補正。 P26参照

高切れした場合は、再度シカケを結びシカケを水面に合わせて0セットスイッチを押してください。カウンターが修正されます。



SLS

プログラマ不要の新SLS方式...

SLS II (シマノ・ラインプログラム・システム2) 搭載。

より正確な棚取りが可能です。 P7~19参照



糸送り機能

より速くシカケを落とす...

糸送り機能。 P4・22参照

探見丸システムを組み合わせれば、さらに便利に!



船べりで魚探が見える!

探見丸システム対応。 P30~48参照

探見丸と組み合わせることで双方向に通信が可能となり、使い勝手が広がります。



テクニック

探見丸と接続すれば、あなたの釣技をリールが再現

テクニックマスター。 P37~45参照

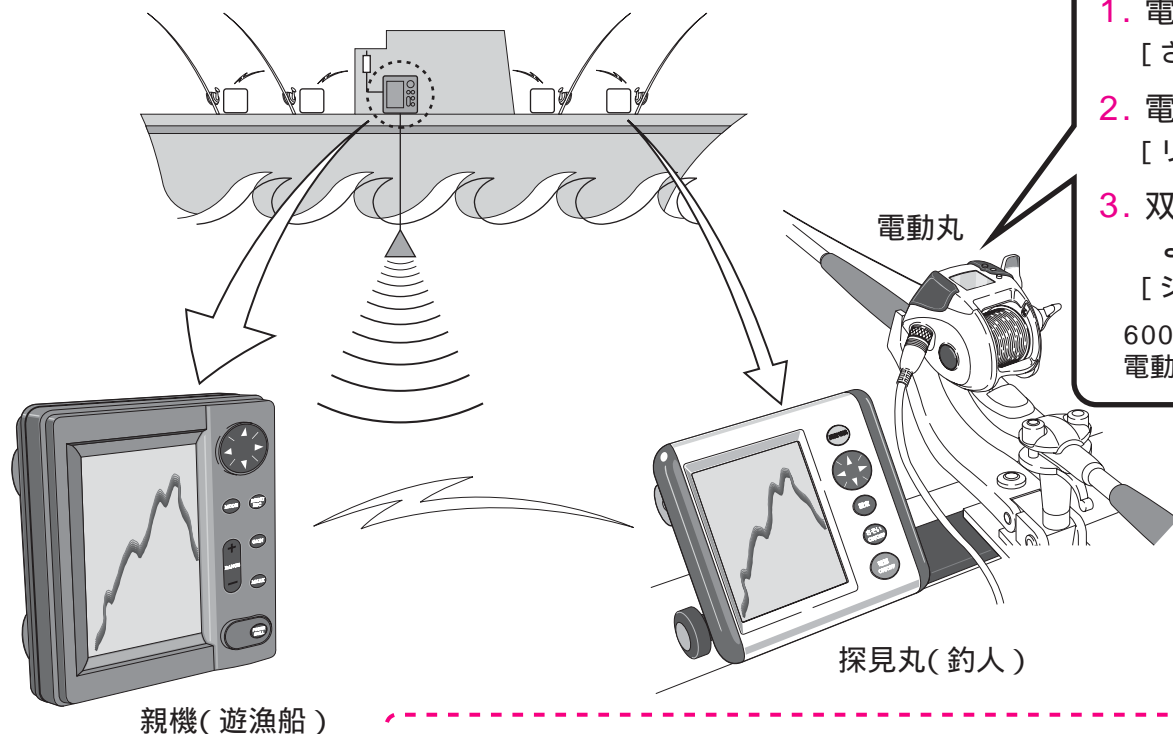
釣人の学習させた「さそい動作」をリールが再現するシマノテクニックマスター(TM)。モータのON/OFFによる入力、手巻操作による入力とも、マイコンによるファジー制御で釣人の感性に忠実な「さそい動作」をリールがそのまま再現します。また、操作を覚える必要はなく、ディスプレイの説明にそって操作をすれば簡単にマスターできます。



探見丸システム 親機からの魚探映像を無線でキャッチ。船べりで魚探が見える！

あらかじめ遊漁船に設置された親機魚探からの情報を探見丸がキャッチ。釣座に居ながらにして魚探の映像を見ることができる画期的なシステムです。〔探見丸対応遊漁船につきましては、弊社ホームページ、パンフレット等をご覧ください。〕

ご注意 探見丸に映る映像はご自身の位置ではなく、親機送受波器の位置映像です。



さらに探見丸システム対応電動丸と組み合わせることで、双方向に通信が可能となり、使い勝手が広がります。

1. 電動丸の操作が探見丸で可能に
〔さそい、棚停止、オートシャクリetc.〕
2. 電動丸からのデータを探見丸で表示
〔リール水深、棚タイマーetc.〕
3. 双方のデータを組み合わせてより便利な情報を表示
〔シカケ軌跡、テクニックマスターetc.〕

600Hでは棚停止・オートシャクリの操作はできません。電動丸の機種によって使える機能は異なります。

電動丸600Hは探見丸システム対応機種です。

探見丸システムを組み合わせた使用方法について、詳細は30～48ページをご覧ください。

デジタルカウンター各部の名称

自動糸送り機能

シカケをおろす時船べり停止位置より5m以上で自動的にモーターが回り、スプールが糸の出る方向に回転しやすくなります。機能がオフの時は左側の▶が消灯します。

現在の水深

水面からの水深を表示します。水深は10cm単位です。(100m以上は下図のように1m単位になります。)

99.9 → 100

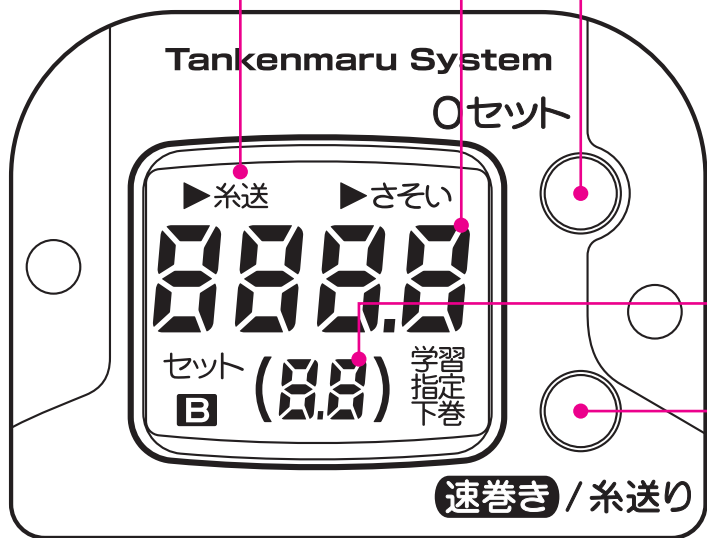
本文の説明中に次のようなマークが出てきた場合は...

指し示されたボタンを3秒未満押してください。

指し示されたボタンを3秒以上押してください。



ご注意：本文の説明中に出てくるカウンター内の数値・設定などは例として表示している場合があります。全く同じ表示になるわけではありません。



0セットスイッチ



3秒以上

0セットします。シカケを水面に合わせて0セットしてください。

テクニカルレバーの設定値

速巻き/糸送りスイッチ



ワンタッチ

電動リールが最高速で巻き上がります。再度押すと止まります。シカケの回収等に便利です。

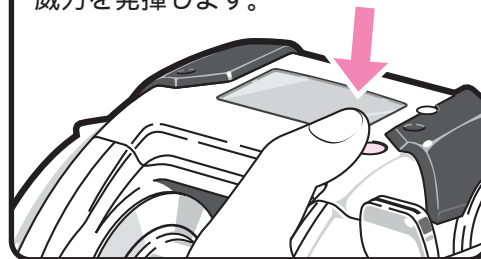


3秒以上

「自動糸送り機能」のON/OFFが切り替わります。船べり停止している時のみ有効です。

速巻きスイッチ

速巻きスイッチを押しますと、高速で一気に巻き上げます。手返しやポイントの移動などで威力を発揮します。

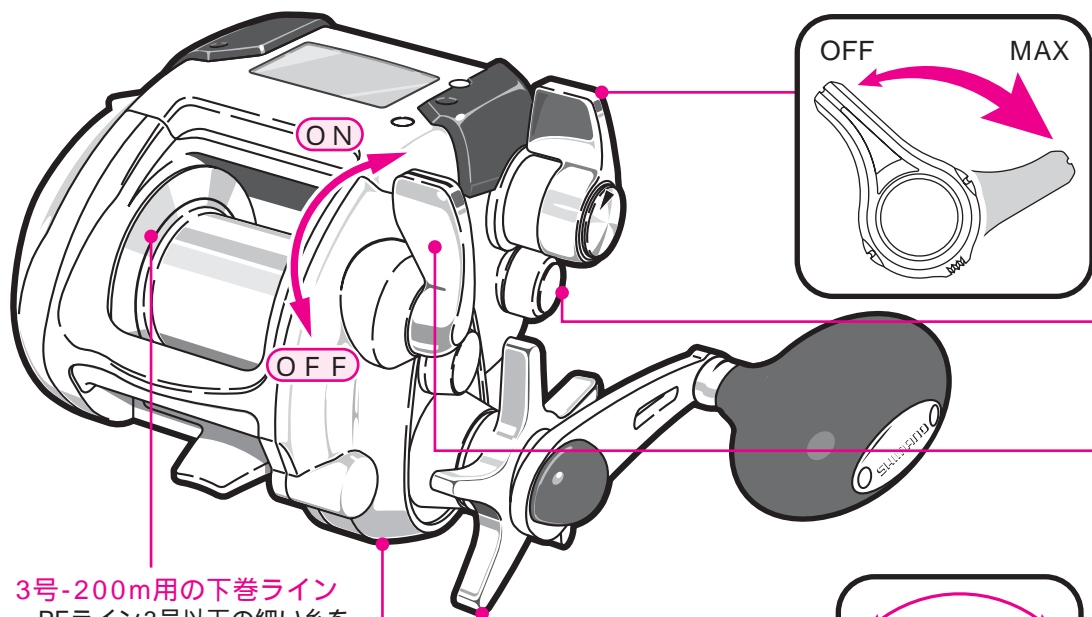


各種表示

学習・指定・下巻：各学習モード時に点灯します。
セット：糸巻学習、0セット等の受け付け時に点灯します。
B：バッテリー容量が不足、または電源電圧が低下したときに点灯します。
さそい：探見丸接続の場合に点灯します。
さそいモード時は「▶さそい」となります。

図は説明のために液晶を全部点灯させています。

各部の名称



3号-200m用の下巻ライン

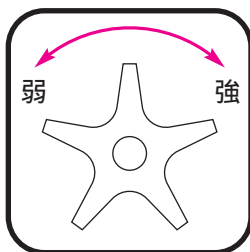
PEライン3号以下の細い糸を使用される際は、巻き過ぎたり、バックラッシュ等をしますと、スプールと本体枠のすき間に糸が入り込んでしまう場合がありますのでご注意ください。

ラインホルダー

糸を止めておくものです。

スタードラグ

魚が強く引いた時、ハリス切れをおこさないように糸を送り出す力を調整します。



デジタルカウンター

DDL(ダイレクトドライブレベルwind)

巻き上げ時に指をはさまないように注意してください。

セーフティレベルwindカバー

(カウンター部も保護します。)

電源コネクター

使用時は防水キャップを外して下さい。

テクニカルレバー

巻き上げ速度と楽楽モードのテンション設定を瞬時に調整できます。船べり停止後等で、いったん停止後の再始動時には一度OFFに戻してから始動させます。この時、安全のためにいったん0.0mで停止します。再度巻き上げる時は、2秒以内に2回レバーをON/OFFしてください。



スプールコントロールツマミ

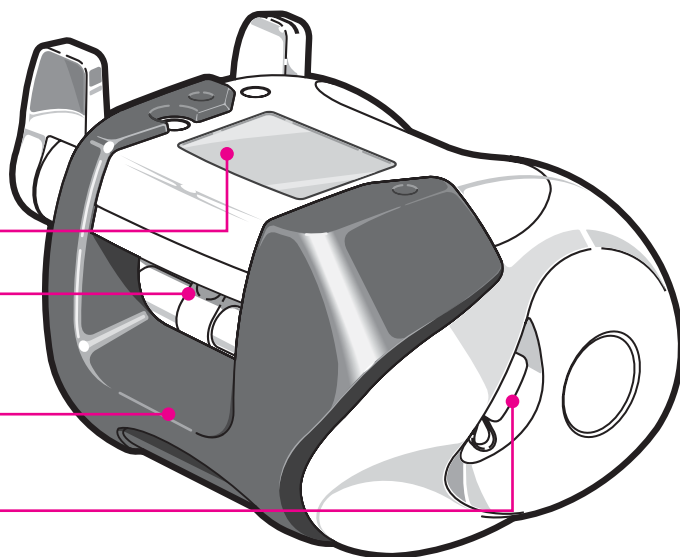
スピールの回転にブレーキをかけてシカケをおろす時のバックラッシュを防止します。

クラッチ

ハンドル正転または手で戻すとONになります。

ON : シカケの巻き上げ

OFF : スプールをフリーにしてシカケをおろします。

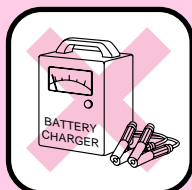
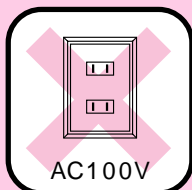
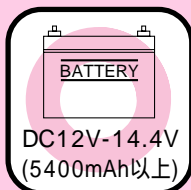


電源とコードについて

1 お取り扱い上の注意

電源について

電源は直流（DC）12Vです。公称電圧が12Vから14.4V（リチウムイオンバッテリーなど）までのものをご使用下さい。指定外の電源（たとえば家庭用の交流100V、船装備の直流24Vなど）ではご使用できません。バッテリーチャージャーなどは絶対に使わないで下さい。



船に備え付けの電源を利用される時は、電圧が直流（DC）12Vから14.4Vであることをご確認ください。（船のバッテリーをご使用になる場合は、12Vのバッテリーか、DC-DCコンバータにより24Vから12Vに変換されたものに限ります。）また、端子がサビているとリールが正常に作動しない場合がありますので、サビを取り除いてご使用ください。

十分に充電したバッテリーをご使用ください。

バッテリーは長期間使用されますと、次第に充電できる容量が少なくなります。その場合は、バッテリーのみ新しいものをお求めください。

コードについて

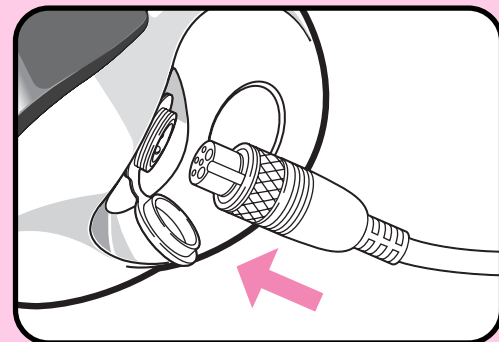
電源との接続は、必ず付属のシマノ純正電源コードを用いてください。
探検丸接続時は通信ケーブルをご使用ください。

ご注意：純正以外のコードを使用されると、リールが正常に作動しない場合があります。また、電源コードは乱暴に扱わないでください。踏んだり、折り曲げたりすると故障の原因となります。

2 バッテリーとの接続方法

1 バッテリーに付属の電源コードを接続してください。
赤クリップを（+）側に、黒クリップを（-）側につないでください。

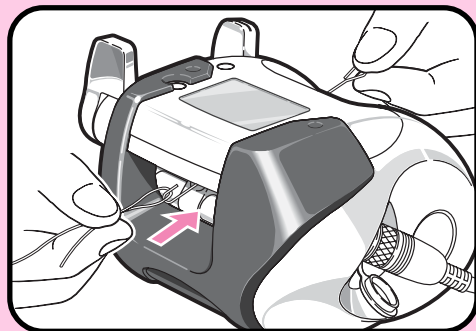
2 それから、リールと電源コードを接続します。
電源コードのプラグの凹部と、リールの電源のコネクターの凸部を合わせ、奥まで差し込んで、ネジを締めてください。



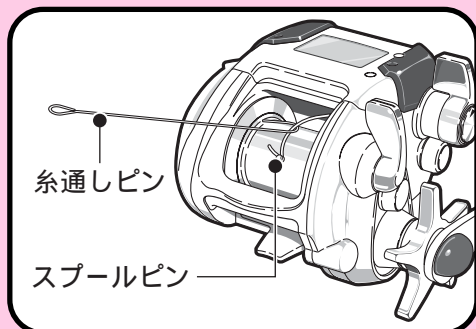
学習方法 (使用するラインの実測値をリールに記憶させます。)

糸をセットします。

- 糸をレベルワインドに通します。
糸を通すときは、付属の糸通しピンを使用することをおすすめします。



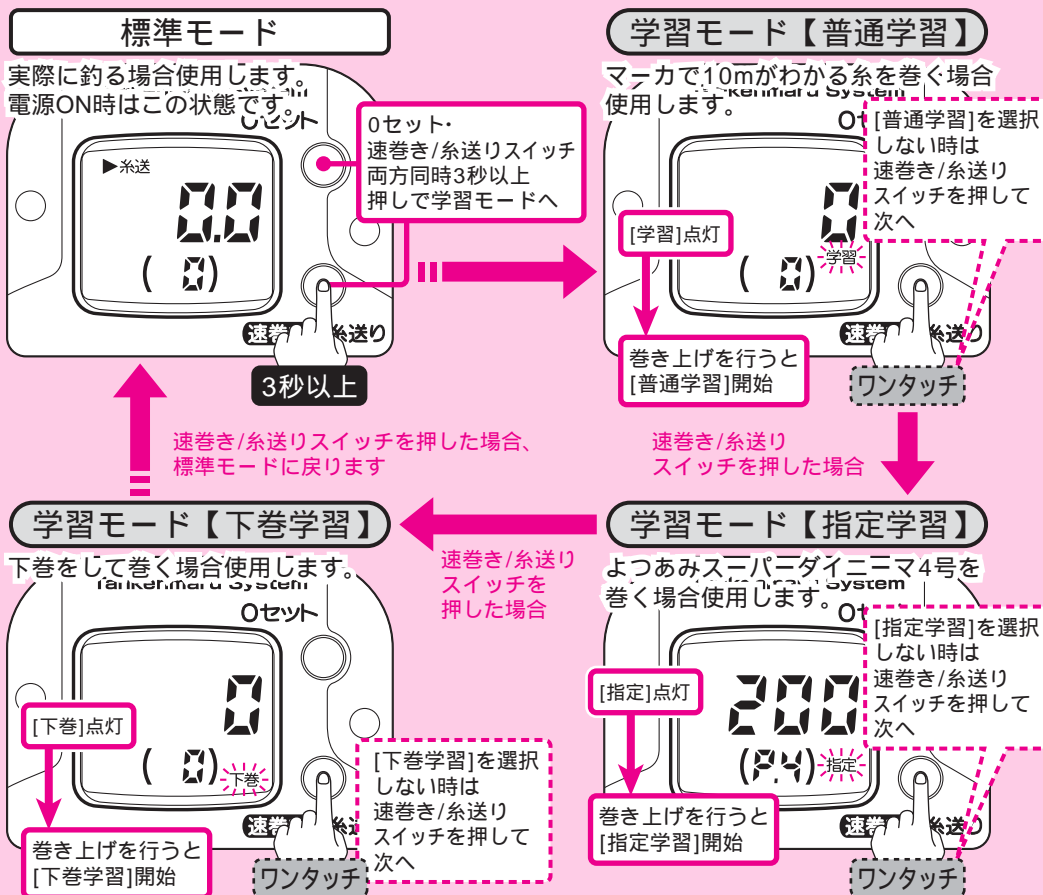
- スプールピンに糸を結んでください。



学習方法の選択

まず下記の操作で標準モードから学習モードに入り、使用する糸の種類に合った学習方法を選択します。それぞれの学習方法については次ページからの説明をご覧ください。

電源をつないでいないとこの操作は行えません。
カウント値が6m以下で操作してください。6.1m以上の時はいったん0セットしてください。



学習方法 (全体の流れ)

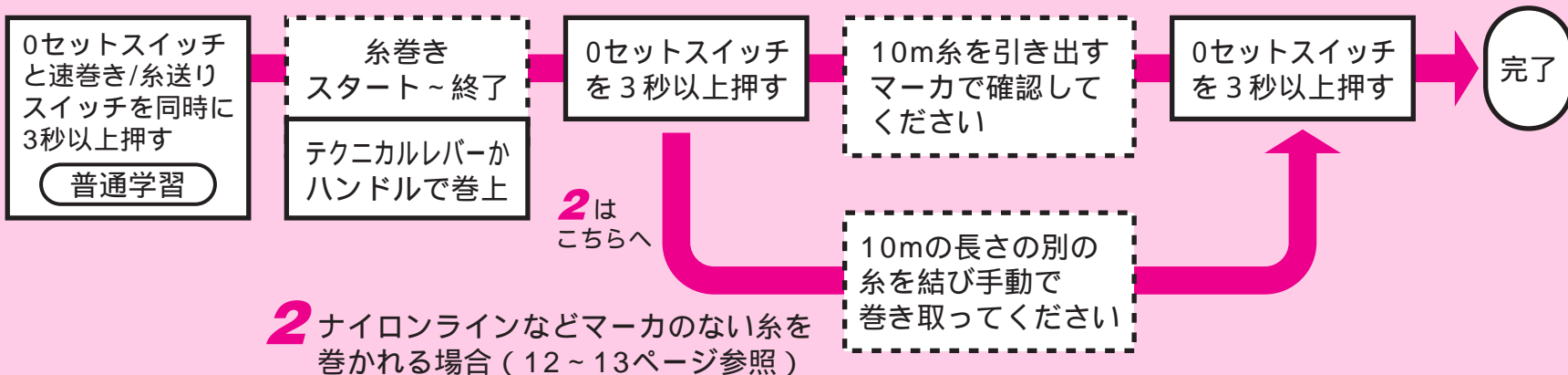


糸を巻く前にどのようにするのか、学習の全体の流れをつかんでください。
大きくは下図の1～5までの5通りの学習方法があります。より詳しい説明はそれぞれのページを参照してください。

電源をつないでいないとこの操作は行えません。

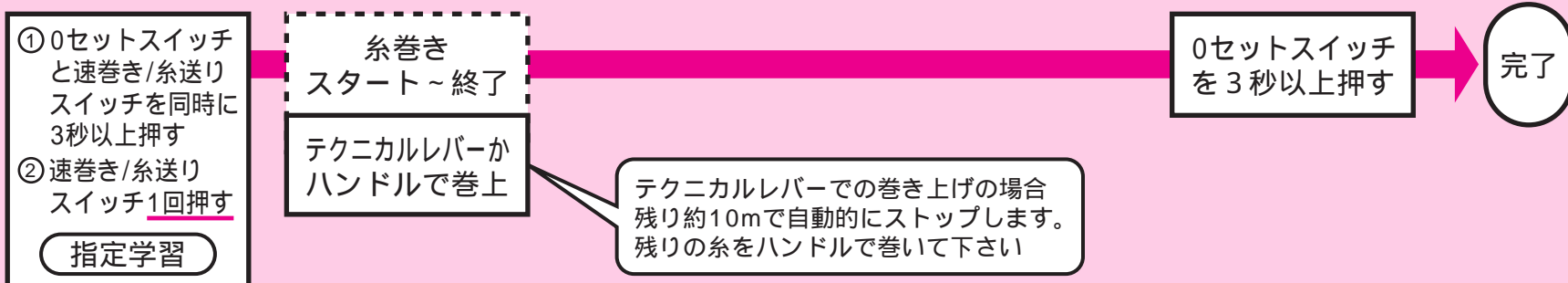
下巻なしでフルに巻くなら...

1 メータごとのマーカのある糸を巻かれる場合 (10～11ページ参照)



2 ナイロンラインなどマーカのない糸を巻かれる場合 (12～13ページ参照)

3 よつあみ・スーパーダイニーマ4号200mを巻かれる場合 (14～15ページ参照)

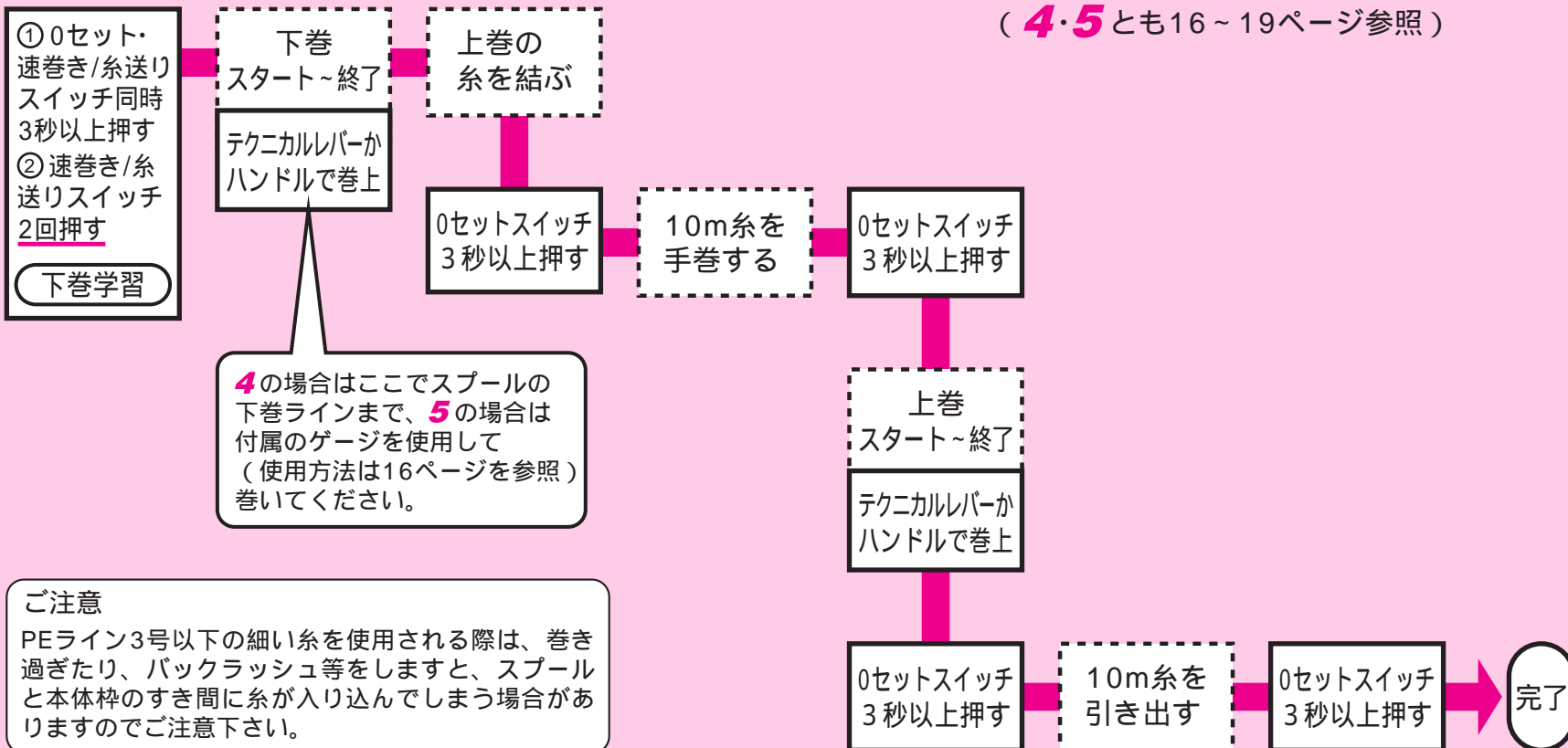


下巻をして巻くなら...

4 PEライン3号200mを巻かれる場合：スプールの下巻ラインを使用

5 それ以外の組み合わせを巻かれる場合(PEライン2号100m・200m/3号100m)：付属ゲージを使用

(**4・5** とも16～19ページ参照)



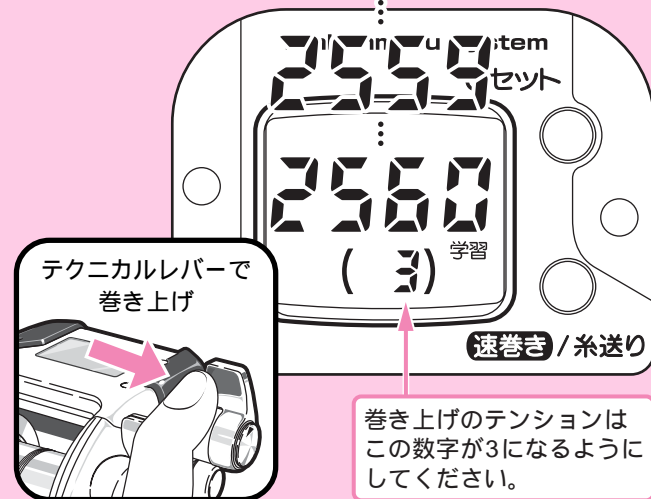
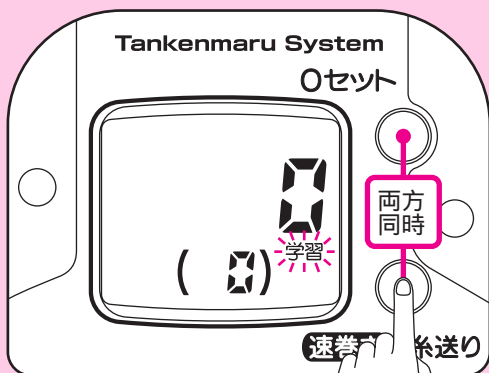
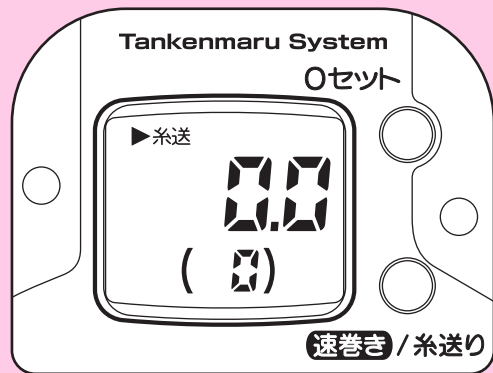
学習方法 (使用するラインの実測値をリールに記憶させます。)



1 メータごとのマーカのある糸を巻かれる場合 [普通学習]を使用します。

ナイロン糸など(メータのマーカのない糸)を巻かれる場合は12~13ページをごらんください。また、よつあみスーパーダイニーマ4号を200m巻いたデータはすでにインプット済みです。(指定学習・14~15ページ参照)下巻を行っての学習も可能です。(下巻学習・16~19ページ参照)

2558
スプールの回転数を示します。

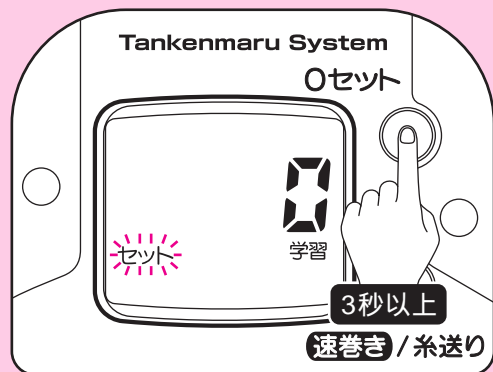


1 カウント値が6m以下で操作します。6.1m以上の時は0セット(24~25ページ参照)しておきます。クラッチレバーをONにしてください。そして、電源の接続を確認してください。デジタル表示は図のようになります。(標準モードの状態です。)

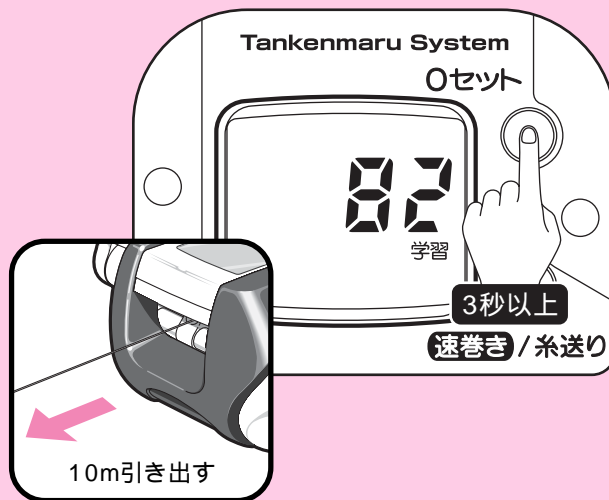
2 0セットスイッチ、速巻き/糸送りスイッチを両方同時に3秒以上押すと学習モードに入ります。「学習」(普通学習)が点灯します。(学習モード内での学習方法の選択について、詳しくは7ページ「学習方法の選択」をご参照ください。)

3 テクニカルレバーで糸を巻いてください。スプールの回転数が表示されます。糸巻学習時、速巻きスイッチは無効です。巻き上げのテンションは()内の数字が3になるようにしてください。この数字はリールが巻き上げている力(糸のテンション)を数字で表示します。数字=kgではありません。また、楽楽モード時の数値とも異なります。テクニカルレバーでの巻き上げの場合、速度はテクニカルレバーで調節できます。巻き上げを止めるときは、テクニカルレバーを「0」にしてください。

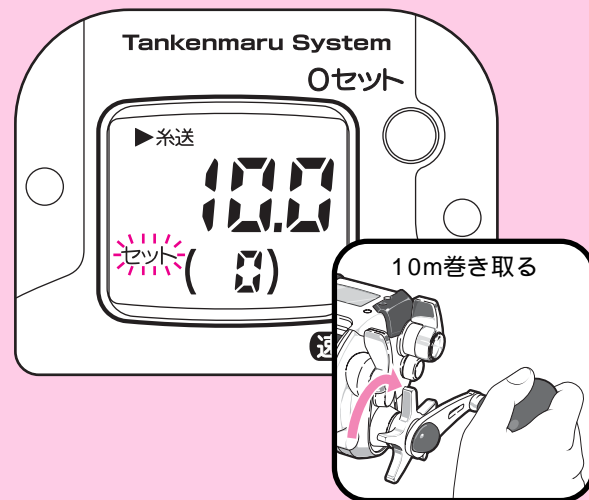
注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ数値を示すわけではありません。



- 4** 糸を完全に巻き終えたら、0セットスイッチを3秒以上押してください。
「セット」が2秒間表示されます。
表示は図のようになります。
糸を正確に10m分引き出します。（糸の10mごとの色の变化、もしくは1mごとのマーカの数で確認します。）



- 5** スプールの回転数が表示されます。
学習を終了するため、0セットスイッチを3秒以上押してください。
各入力途中で速巻き/糸送りスイッチを誤って押してしまった場合、途中のデータはキャンセルとなります。もう一度最初からやり直してください。

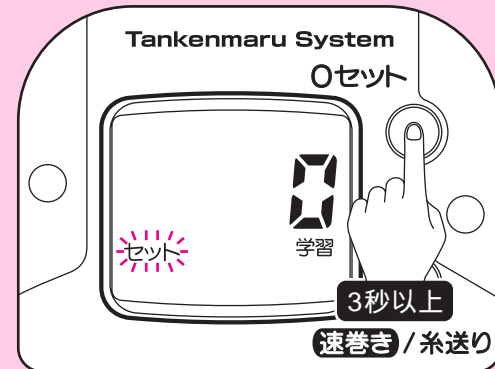
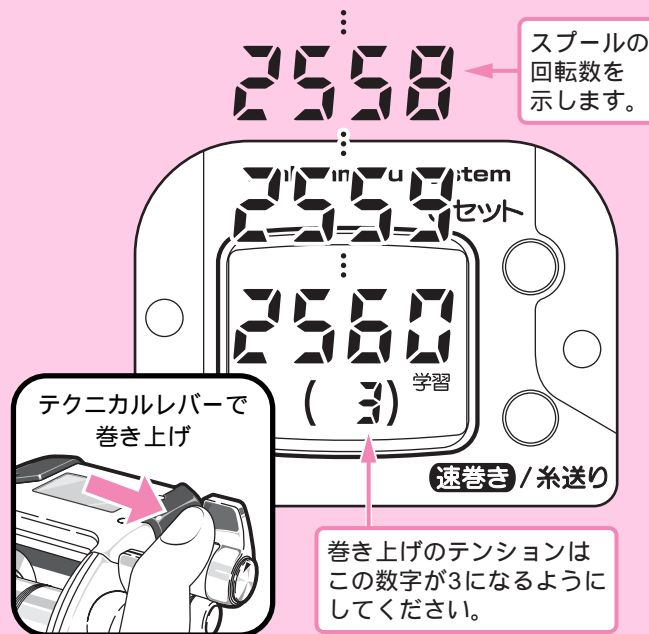
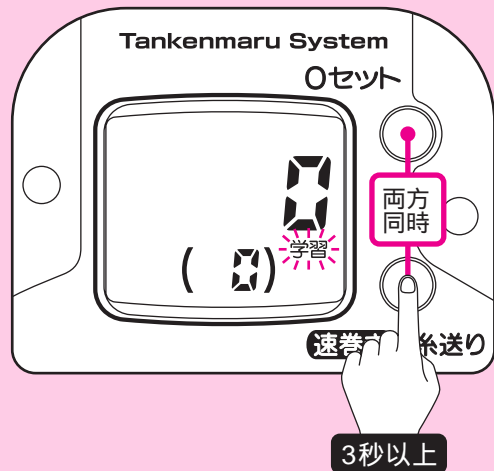


- 6** 「セット」が2秒間表示されます。
表示が標準モードに戻り、学習は完了です。
（カウンターの数値と実際の糸の出た長さとは最大で±3%の誤差が生じる場合があります。）
誤差とは、学習後1投目の誤差です。
- 7** 引き出した10m分の糸を巻き取ってください。

学習方法 (使用するラインの実測値をリールに記憶させます。)

2 ナイロンラインなどマーカのない糸を巻かれる場合

[普通学習]を使用します。

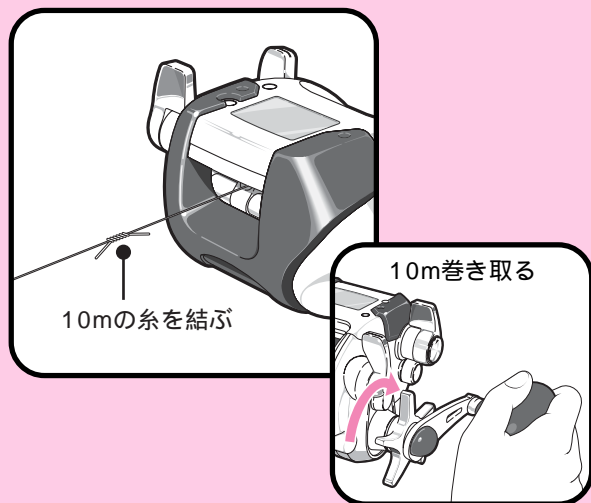


1 カウント値が6m以下で操作します。
6.1m以上の時は0セット (24~25ページ参照) しておきます。
クラッチレバーをONにしてください。
そして、電源の接続を確認してください。
0セットスイッチ、速巻き/糸送りスイッチを両方同時に3秒以上押しと学習モードに入ります。「学習」(普通学習)が点灯します。
(学習モード内での学習方法の選択について、詳しくは7ページ「学習方法の選択」をご参照ください。)

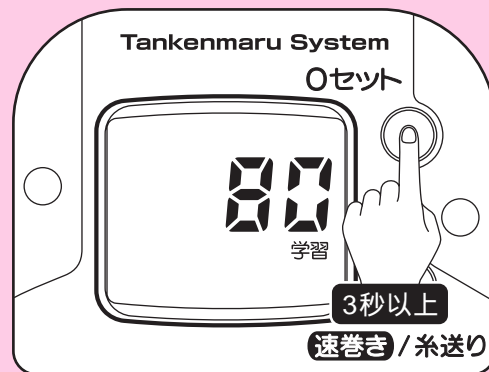
2 テクニカルレバーで糸を巻いてください。
スピールの回転数が表示されます。
糸巻学習時、速巻きスイッチは無効です。
巻き上げのテンションは()内の数字が3になるようにしてください。この数字はリールが巻き上げている力(糸のテンション)を数字で表示します。数字=kgではありません。また、楽楽モード時の数値とも異なります。
テクニカルレバーでの巻き上げの場合、速度はテクニカルレバーで調節できます。巻き上げを止めるときは、テクニカルレバーを「0」にしてください。

3 糸を完全に巻き終わったら、0セットスイッチを3秒以上押してください。
「セット」が2秒間表示されます。
表示は図のようになります。

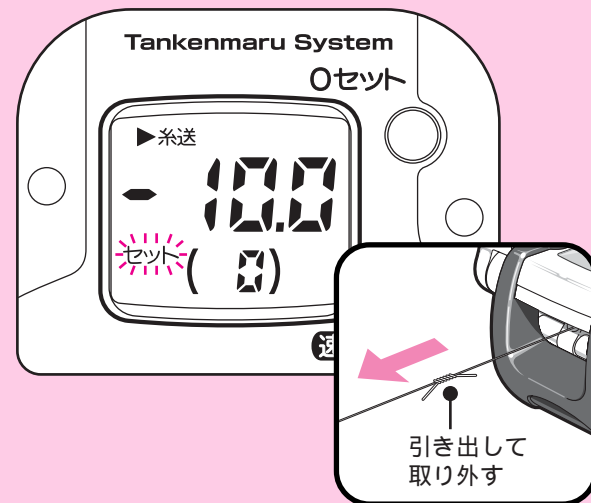
注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合と同じ数値を示すわけではありません。



- 4** 巻き取った糸の先に長さ10mの別の糸を結びつけます。
結びつけた糸を手巻きで巻き取ります。



- 5** スプールの回転数が表示されます。
学習を終了するため、0セットスイッチを3秒以上押してください。
各入力途中で速巻き/糸送りスイッチを誤って押してしまった場合、途中のデータはキャンセルとなります。もう一度最初からやり直してください。



- 6** 「セット」が2秒間表示されます。
表示が標準モードに戻り、学習は完了です。
(カウンターの数値と実際の糸の出た長さとは最大で±3%の誤差が生じる場合があります。)
誤差とは、学習後1投目の誤差です。
- 7** 結びつけた糸を引き出して、取りはずしてください。

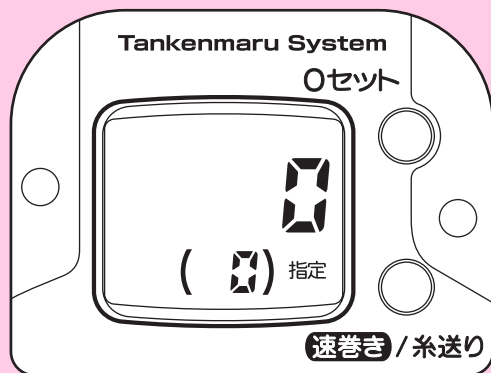
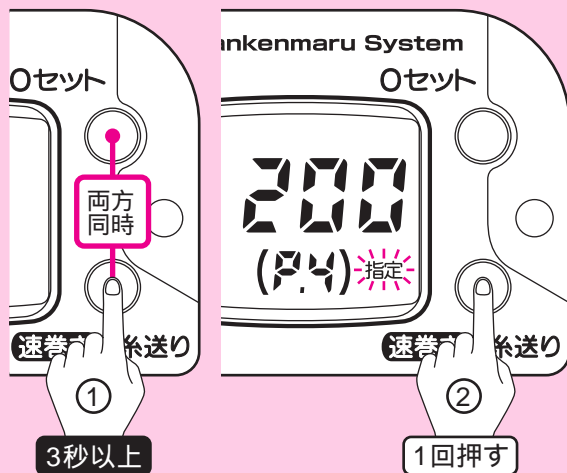
ご注意：ナイロンラインは、巻き上げ繰り返しのテンション変化にて誤差が3%以上生じる可能性があります。

学習方法 (インプットずみのラインデータも使用できます。)



3 よつあみ・スーパーダイニーマ4号-200mを巻かれる場合 [指定学習]を使用します。

このリールにはよつあみ・スーパーダイニーマ4号を200m巻いたデータがインプットされています。この糸を巻かれる場合は次のような操作をしてください。

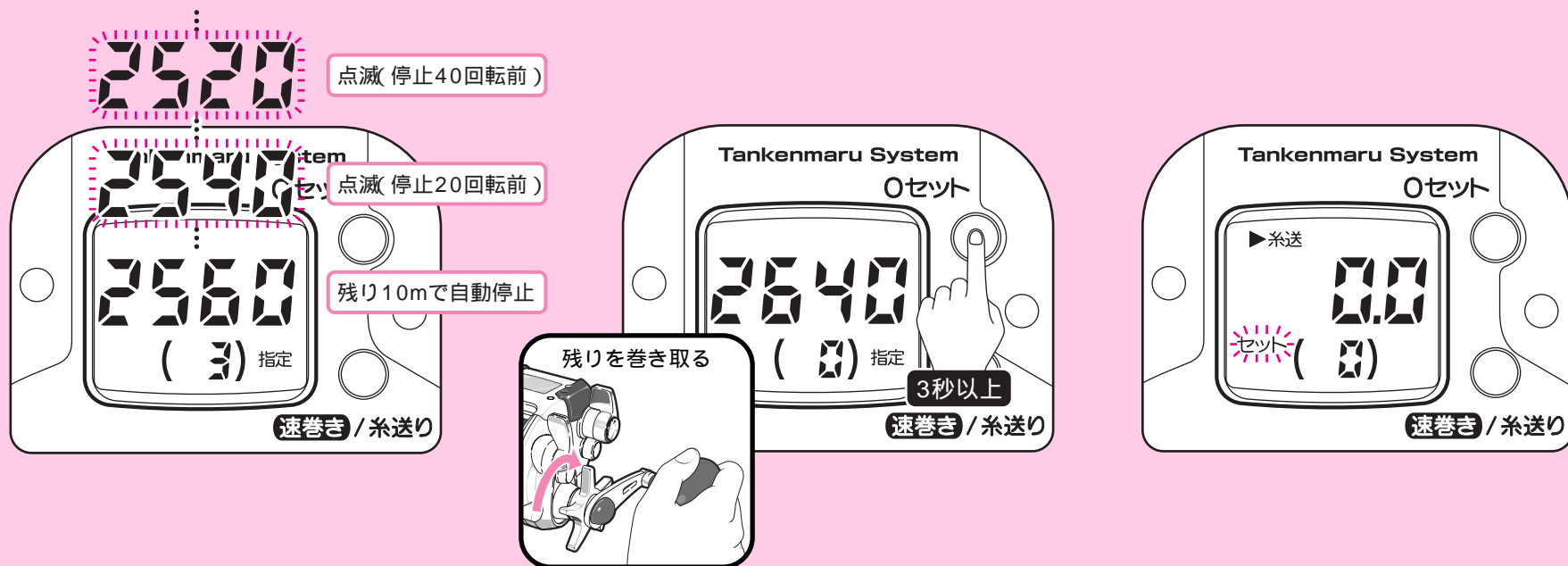


1 カウント値が6m以下で操作します。6.1m以上の時は0セット (24~25ページ参照) しておきます。0セットスイッチ、速巻き/糸送りスイッチを両方同時に3秒以上押して学習モードに入り、速巻き/糸送りスイッチを1回押してください。「指定」(指定学習)が点灯し、図のように2秒間表示されます。(学習モード内での学習方法の選択について、詳しくは7ページ「学習方法の選択」をご参照ください。)

2 2秒後に表示は図のようになります。(この時点で0セットスイッチを3秒以上押すことにより、糸を巻かずにデータ入力することも可能です。)

3 テクニカルレバーで糸を巻いてください。スプールの回転数が表示されます。糸巻学習時、速巻きスイッチは無効です。巻き上げのテンションは()内の数字が3になるようにしてください。この数字はリールが巻き上げている力(糸のテンション)を数字で表示します。数字=kgではありません。また、楽楽モード時の数値とも異なります。

注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合と同じ数値を示すわけではありません。



4 テクニカルレバーでの巻き上げの場合、残り約10mで自動的にストップします。ストップしたらテクニカルレバーを「0」にして、残りの糸を手巻きで巻いて下さい。

5 糸を完全に巻き終えたら、学習を終了するため0セットスイッチを3秒以上押してください。各入力途中で速巻き/糸送りスイッチを誤って押してしまった場合、途中のデータはキャンセルとなります。もう一度最初からやり直してください。

6 「セット」が2秒間表示されます。表示が標準モードに戻り、学習は完了です。

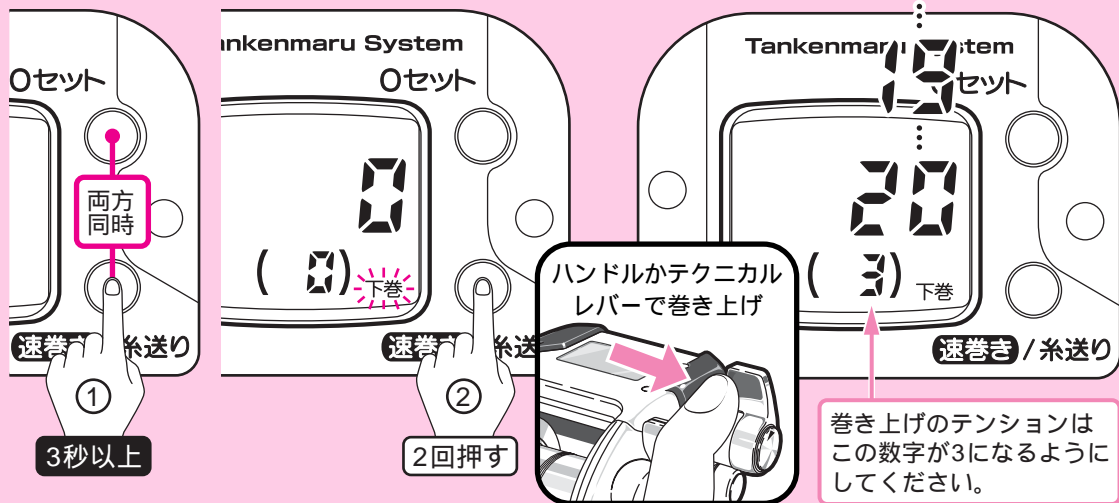
ご注意：他社PE4号-200mを使用される場合カウンターの誤差が3%を超えて生じる場合があります。

学習方法 (下巻を行っての学習も可能です。)



4 PEライン3号200mを巻かれる場合:スプールの下巻ラインを使用 [下巻学習]を使用します。

5 それ以外の組み合わせ(PEライン2号100m・200m/3号100m)を巻かれる場合:付属ゲージを使用 [下巻学習]を使用します。



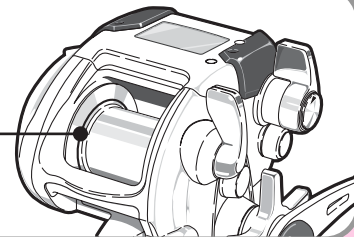
1 カウント値が6m以下で操作します。6.1m以上の時は0セット(24~25ページ参照)しておきます。0セットスイッチ、速巻き/糸送りスイッチを両方同時に3秒以上押して学習モードに入り、速巻き/糸送りスイッチを2回押してください。「下巻」(下巻学習)が点灯し、表示は図のようになります。
(学習モード内での学習方法の選択について、詳しくは7ページ「学習方法の選択」をご参照ください。)

2 右の要領でそれぞれ下巻を行います。ハンドルかテクニカルレバーで糸を巻いてください。(糸巻学習時、速巻きスイッチは無効です。)巻き上げのテンションは()内の数字が3になるようにしてください。テクニカルレバーでの巻き上げの場合、速度はテクニカルレバーで調節できます。巻き上げを止めるときは、テクニカルレバーを「0」にしてください。

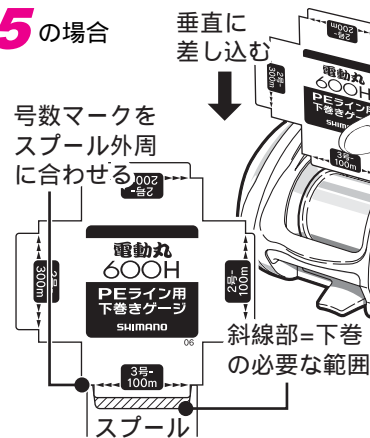
スプールの回転数を示します。

4 の場合

スプールの下巻ラインまで下巻します。



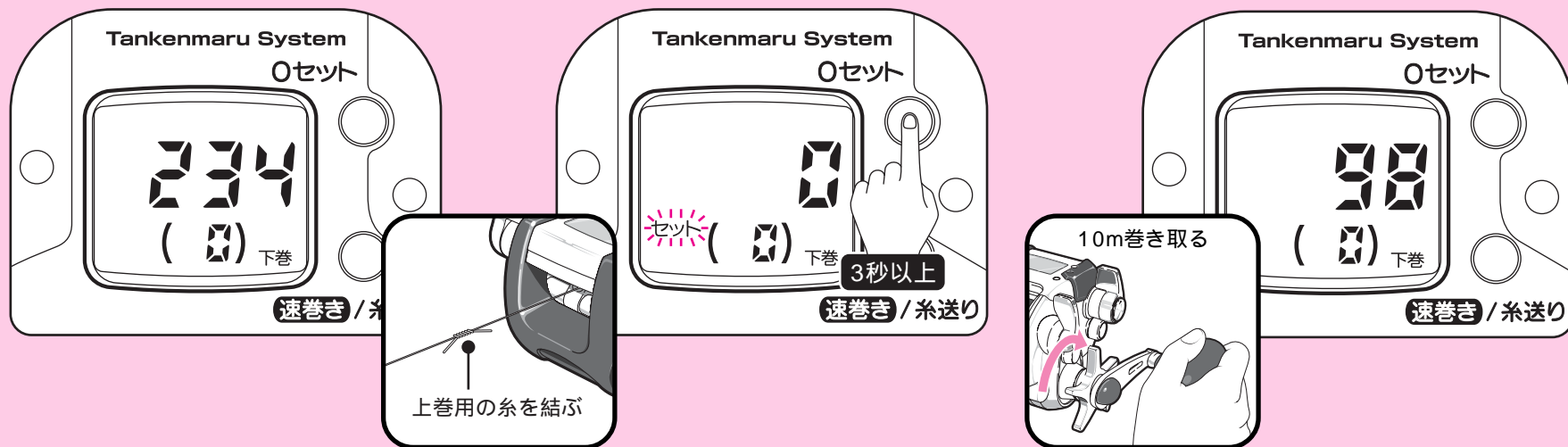
5 の場合



ゲージの使用法

上図のように付属のゲージをスプールに垂直に差し込み、号数マークをスプールの外周に合わせます。スプールとゲージの間にできたすき間(図の斜線部)が下巻をする範囲です。ゲージに当たるまで下巻をしてください。

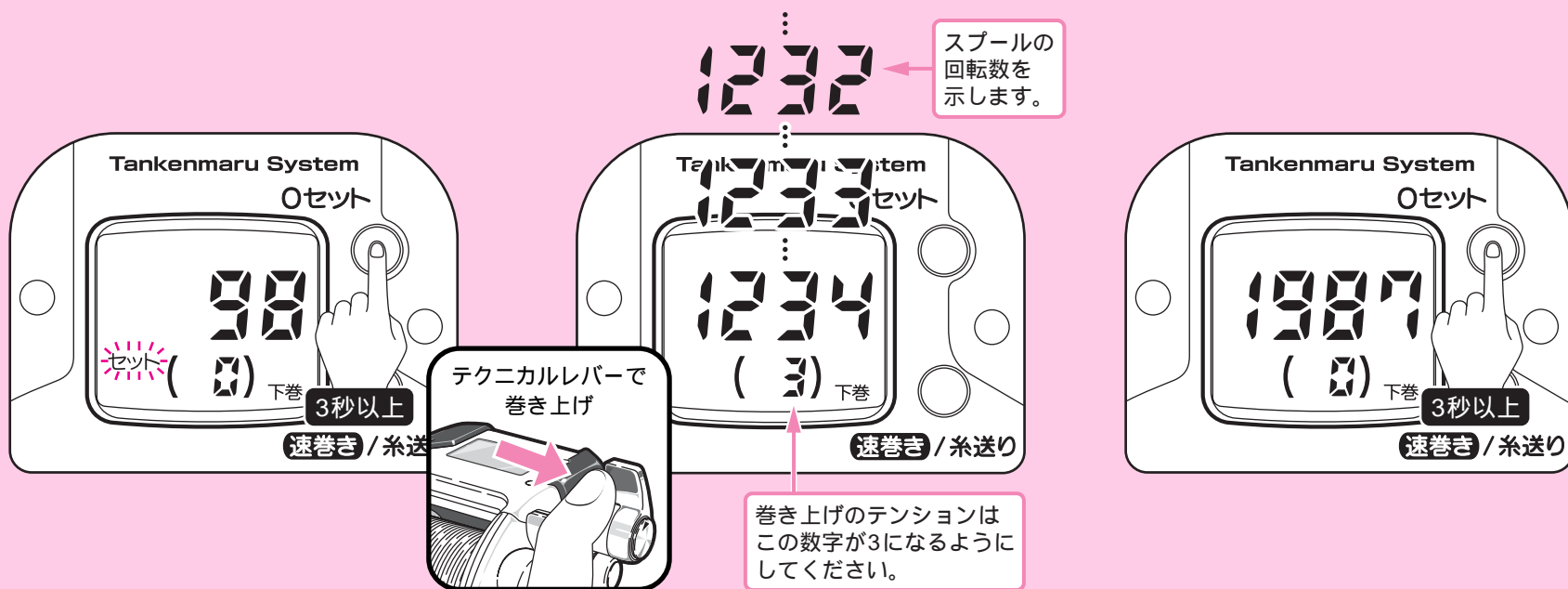
注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合と同じ数値を示すわけではありません。



- 3 下巻を完全に終わったら、巻き終わった下巻糸に上巻用の糸を結びます。
- 4 0セットスイッチを3秒以上押してください。「セット」が2秒間表示されます。表示は図のようになります。
- 5 上巻糸を正確に10m分手巻きで巻き取ります。スプールの回転数が表示されます。

次ページにつづく

注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合と同じ数値を示すわけではありません。

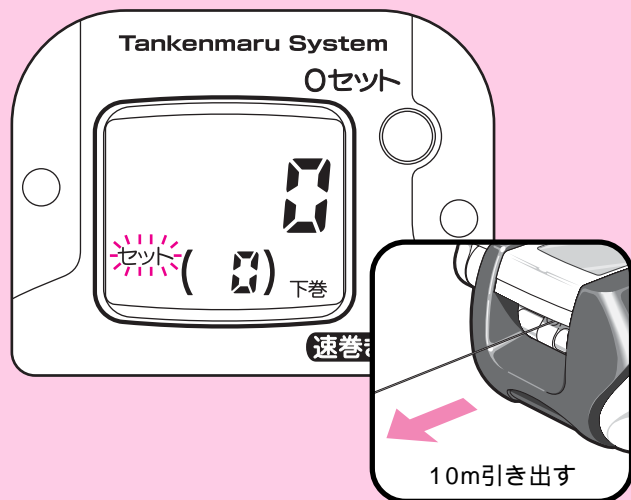


6 0セットスイッチを3秒以上押してください。「セット」が2秒間表示されます。表示は図のようになります。

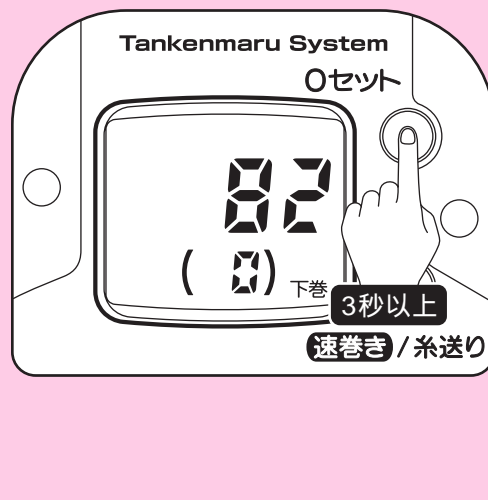
7 残りの上巻糸を巻き上げます。テクニカルレバーで糸を巻いてください。巻き上げのテンションは()内の数字が3になるようにしてください。テクニカルレバーでの巻き上げの場合、速度はテクニカルレバーで調節できます。巻き上げを止めるときは、テクニカルレバーを「0」にしてください。

8 糸を完全に巻き終えたら、学習を終了するため0セットスイッチを3秒以上押してください。

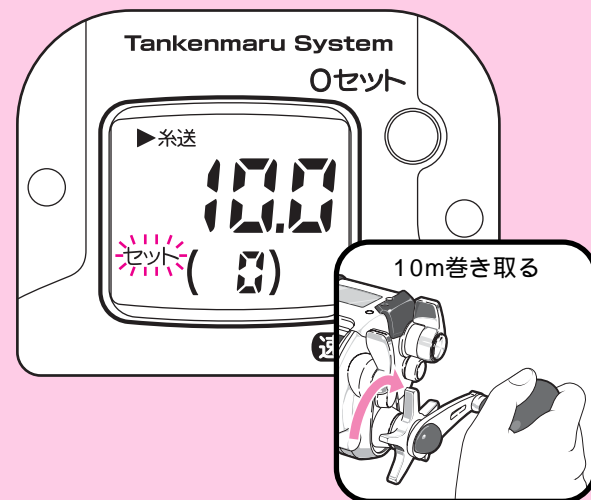
注意：カウンター内の数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合と同じ数値を示すわけではありません。



- 9 「セット」が2秒間表示されます。表示は図のようになります。糸を正確に10m分引き出します。（糸の10mごとの色の变化、もしくは1mごとのマーカの数で確認します。）



- 10 スプールの回転数が表示されます。学習を終了するため、0セットスイッチを3秒以上押してください。各入力途中で速巻き/糸送りスイッチを誤って押してしまった場合、途中のデータはキャンセルとなります。糸を取り出してもう一度 1 からやり直してください。



- 11 「セット」が2秒間表示されます。表示が標準モードに戻り、学習は完了です。（カウンターの数値と実際の糸の出た長さとは最大で±3%の誤差が生じる場合があります。）誤差とは、学習後1投目の誤差です。
- 12 引き出した10m分の糸を巻き取ってください。

糸巻学習後の手順 (早く、有効に使いこなすために...)



かんたん手順

これさえ知っていれば
とにかく使えます。



べんり手順

簡単で、とっても
便利です。

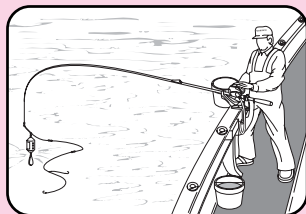


もっともっと べんり手順

知れば知るほどあなたの
釣りの世界が広がります。



0 セット

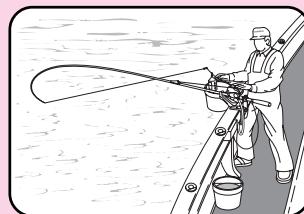


ボタンひとつでシカケが水面
にあるとき 0mになるよう
設定。狙った水深に正確に
シカケを投入できます。

くわしくはP24～25へ!!



船べり自動停止

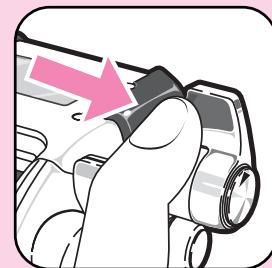


竿を立てるとシカケが手元に
ビタリともどる、船べり自動
停止機能は手返しにダンゼン
差がつかます。

くわしくはP27へ!!



テクニカルレバー

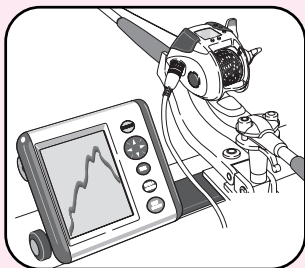


エサの付けかえをするとき
あるいはアタリがあれば、
テクニカルレバーで、らく
らく巻き上げ。ワンタッチ
で30段階に巻き上げ速度と
楽楽モードのテンション設
定を瞬時に調整できます。
速巻きスイッチを押せば、
最高速で巻き上げます。

くわしくはP5・28～29へ!!



探見丸システム



船べりで魚探が見える探見丸システムと組み合わせることで双方向に通信が可能となり、使い勝手が広がります。

シマノテクニックマスターで釣人の「さそい動作」をリールに再現させることも可能です。

くわしくはP30～48へ!!



色々なテクニック (ここではテクニックの応用を紹介。釣果にダンゼン差をつけるなら必読！)



応用 その1

シカケを速く落すテクニック。

特にイカを狙うときに有効なテクニックです。

一般的にはスプールコントロールツマミを締め、スプールのフリー回転を少し重くし、船の上下動による糸のバックラッシュを防ぎます。

しかし、より速くシカケを落とすためにはスプールコントロールツマミを締めず、自分の指でスプールをサミングしてください。

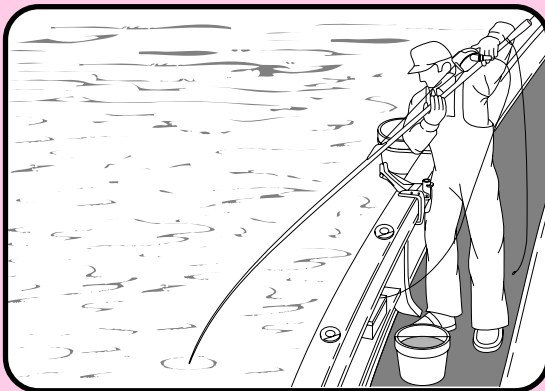
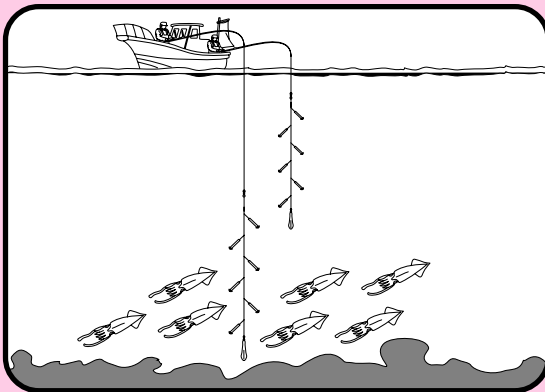
この他にも次のようなテクニックがあります。

この電動丸600Hには、自動糸送りの機能が付いています。シカケを投入して水深が船べり停止位置+5m以上になったら、自動的にモーターのスイッチがONになります。モーターの回転の反動で、スプールが糸の出る方向に回ります。クラッチをリターンさせると、モーターの回転は自動的にストップします。

クラッチを切り、テクニカルレバーをONにし、モーターを回転させると強制的に糸送り状態となり、よりシカケ落下を速めることができます。

ご注意: 上記のような強制糸送りを行った際、モーターをOFFにせず、クラッチをONにすると糸を巻き込んでしまいます。必ずモーターをOFF (テクニカルレバーをOFF) にしてからクラッチをONにしてください。

竿先を下に向け、竿全体を立てることで、ガイドの抵抗を少なくすることができます。(右図)



自動糸送り機能を解除する方法

電源を入れたときは自動糸送り機能が作動するようになっています。ガイドの抵抗、バックラッシュなどでこれを解除したいときは下記の操作をしてください。

カウント値が6m以下で、モーターが停止し、標準モードの時に操作します。速巻き/糸送りスイッチを3秒以上を押すとマークが消灯し、自動糸送りが解除されます。もう一度作動させたいときは、同様の操作を行ってください。

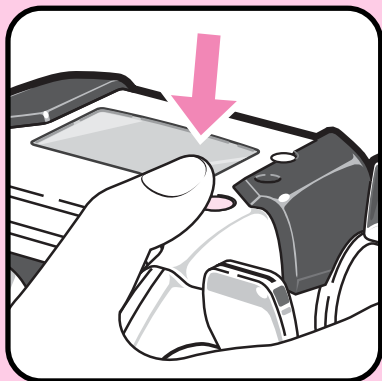




速巻きスイッチで スピーディーにシカケを 回収するテクニック。

手返しの時やポイントの移動時のシカケのカラ卷きを、スピーディーに行なうテクニックです。

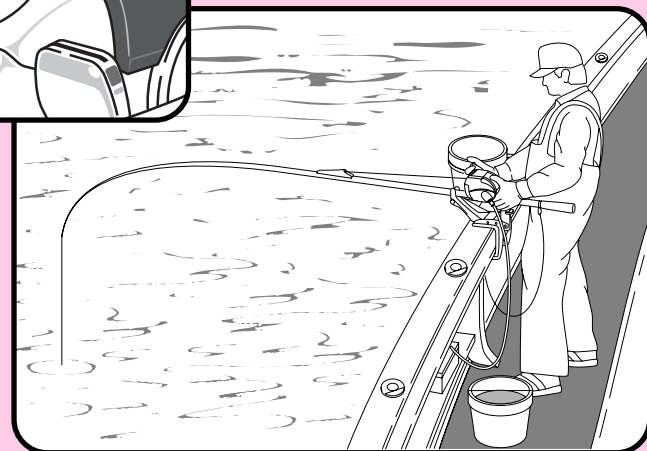
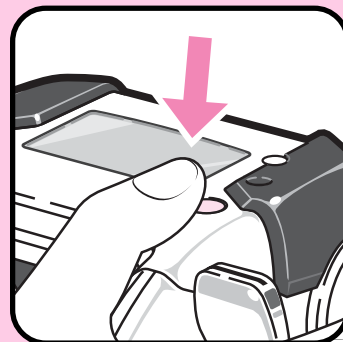
速巻きスイッチを押しますと、船べり停止位置まで一気に高速で巻き上げます。再度ボタンを押しても止まります。



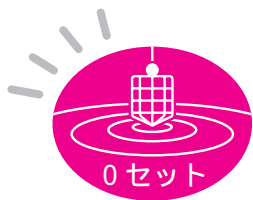
電動+手動で スピーディーにシカケを 回収するテクニック。

左記の方法に、手動巻き上げを合わせて行うことでスピーディーな巻き上げが可能です。

速巻きスイッチを押して、さらに手動で巻き上げると速く巻けます。
(この時、ロッドキーパーに竿を取り付けたまま行えば楽です。)



0(ゼロ)セットの設定 (釣りを始める前に必ず行なってください。)

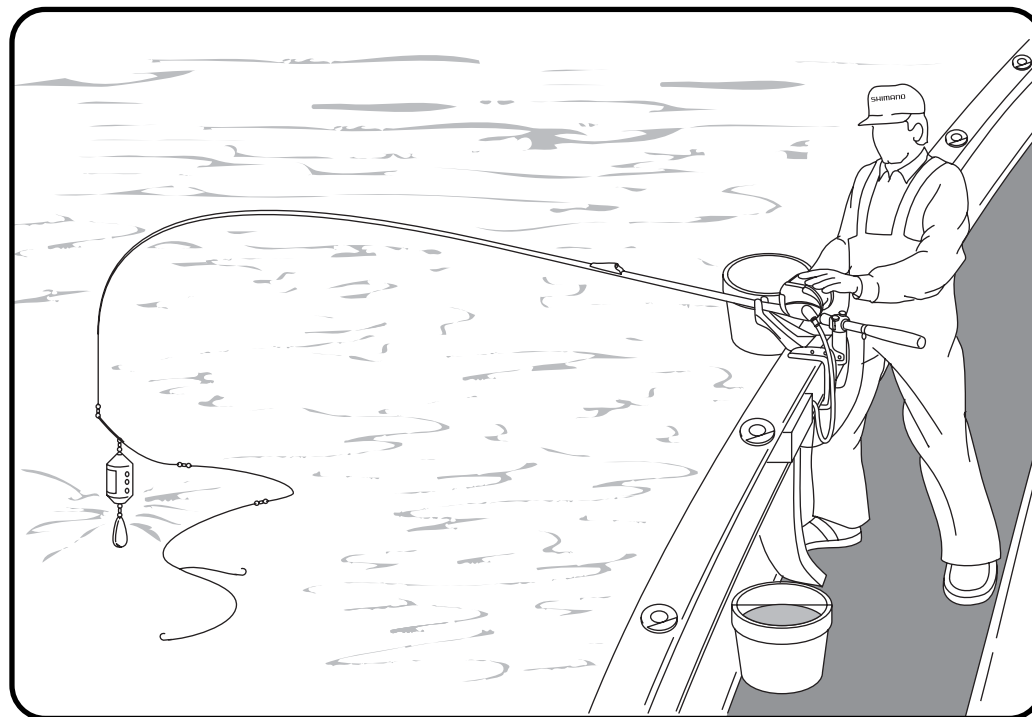


正確な棚取りを実現するために。

釣果アップには、正確な棚取りが不可欠です。そこで「0セット」を設定します。

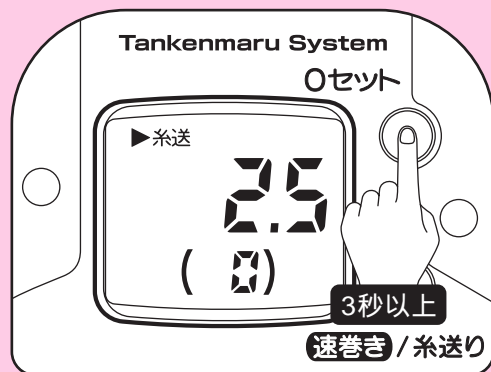
「0セット」とは、シカケが水面にある時を0mとして設定することです。

「0セット」によって、シカケの位置が水深を示すようになり、正確な棚取りを可能にします。

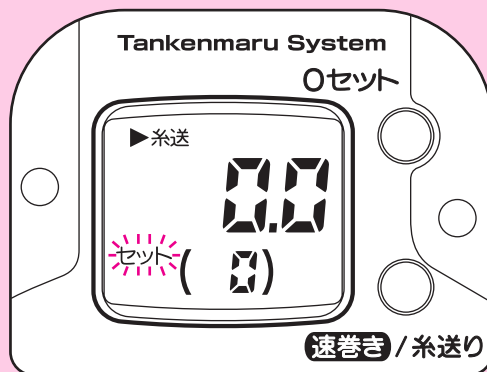


シカケが水面にある時を0mとして設定します。

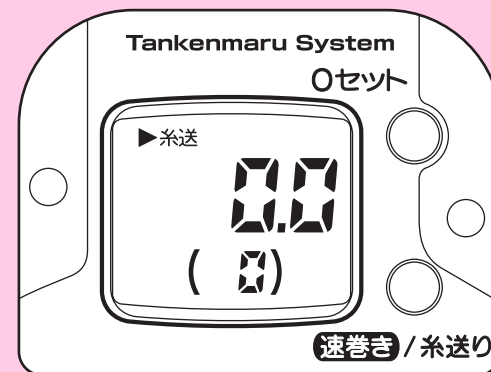
0セットを試してみましょう。



1 シカケを水面に合わせ、0セットスイッチを3秒以上押して下さい。



2 「セット」が2秒間表示されます。表示は図のようになります。



3 これで0セットは完了です。

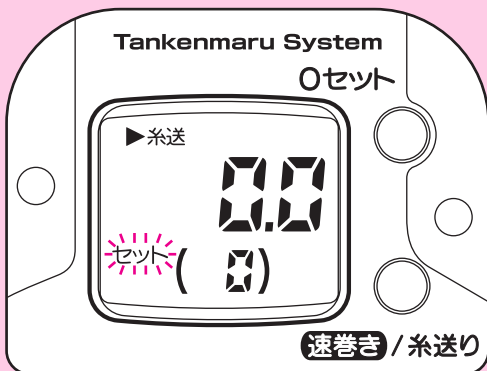
高切れの補正



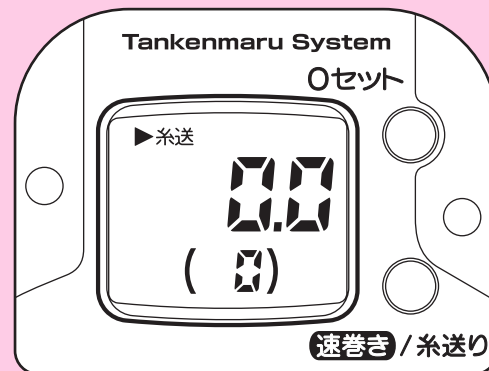
高切れした場合も、簡単操作で補正が可能です。



1 シカケを結びなおし、水面にシカケを合わせて、0セットスイッチをを3秒以上押します。



2 「セット」が2秒間表示されます。表示は図のようになります。



3 これで、コンピュータが自動的に高切れした位置からの実測値表示にプログラムを変更します。

船べり自動停止について



電動巻き上げ停止後、竿を立てればシカケが手元にもどります。

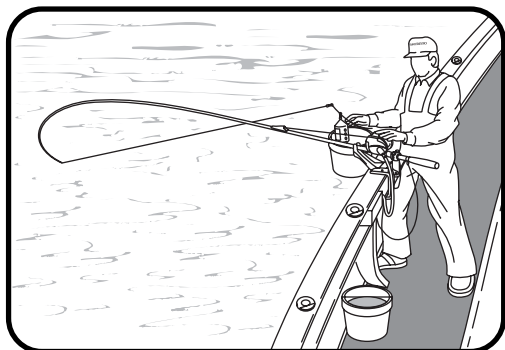
船べり停止後、竿を立てたときにシカケが手元にくるように自動的に設定されます。

電源投入時初回のみ6mで船べり停止します。2回目以降は5秒以上止めていた位置を次回の船べり停止位置として、コンピュータが自動的に記憶します。

(この機能は1m～6mの範囲で作動します。水深表示が1.0m未満の時は、安全のため1mの設定になります。)

ワンポイントアドバイス

短い竿、例えば1mの竿で足場の高い船のミヨシで釣りをされる場合、通常のように海面で0セットをされますと、船べり停止機能が働く1～6mの範囲に入らなくなります。そんな時はシカケを穂先位置まで巻き上げ、その位置で0セットをされますと手元にシカケが来るようになります。その際、海面で0セットされていない為、竿先から海面までの距離が実際にはズレてしまいます。

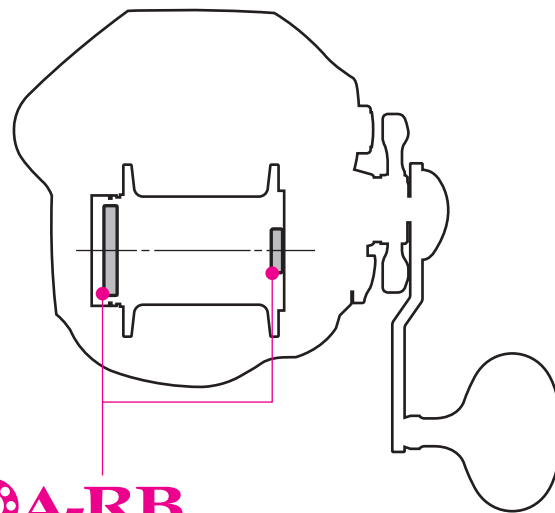


A-RB(アンチラストベアリング)について



A-RB(アンチラストベアリング)でさらなるスプールフリーを実現!

スピールの両端に「表面改質」により、高耐蝕性金属を表面に高密度に密集させ、安定した「不動態層」が表面を確実にガードし、錆びから守るベアリングA-RBが内蔵されたことにより、シカケ落下時のスプールフリーが更に軽くなりました。それによって電動リールでは困難と言われた完全フカセも攻略。また、完全フカセでよく言われるレベルワインド部分での糸ガラミを完全にシャットアウトする、セーフティーバーとレベルワインドのベストバランスを実現させました。



A-RB

A-RB (アンチラストベアリング)



楽楽モードとは？

「楽楽モード」は、お客さまが設定したテンションを一定に保とうとする機能です。つまりラインにかかるテンション（負荷）をリールが感知して、モーターの回転速度を自動的に変化させ、魚の引きに応じた巻き上げ方をします。

つまり

モーターと魚の瞬間的な引っ張り合いを避けてくれる。	波が荒くて竿の操作では追いつかないときにも便利。
魚が突っ込んだり船が急に持ち上がったときの急なテンションの上昇に応じてモータースピードが遅くなって調節してくれる。	ポンピングで竿をおろしたときなど急なテンションの降下に応じてモータースピードが速くなってシカケにたるみができない。
これなら楽だし、手巻き感覚で安心です！	

さらにこんなメリットも...

電動と魚の瞬間的な引っ張り合いがなくなることによって、シカケ本来の強度が得られます。（一度1号のハリスを瞬間的に引っ張るとじわっと引っ張るとどちらが強いか試してみてください。）



その際手袋等をして、ケガのない様ご注意ください。

楽楽モードの設定方法



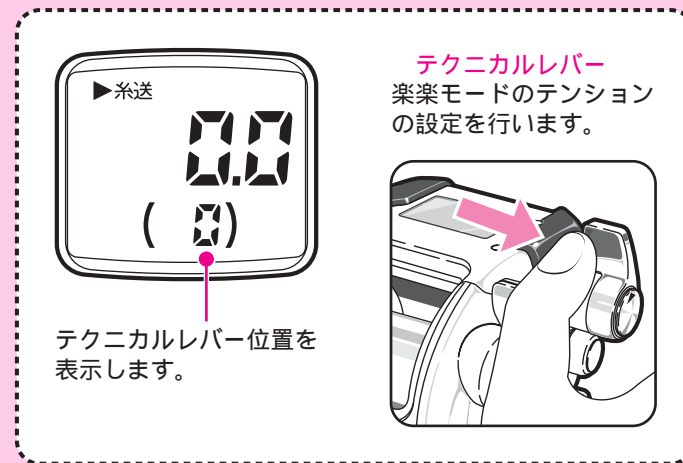
テクニカルレバーで設定します。
巻き上げ設定は、全部で30段階設定できるようになっています。
テクニカルレバーの設定値はカウンターに表示されます。(右図)

設定値1~30の中で1~4におきましては速度一定モードが入っておりますので「スローなさをしたい!」という場合は1~4を使われると非常に便利です。

ご注意:

設定値1は特に遅い設定になっていますので、錘の号数によっては止まってしまうことがあります。その場合は2以上に設定してください。

また、5~30は楽楽モードになっておりますので、魚とのやりとりには最適です。



テンション設定数値 対象魚別の目安

テンションの数値は、使用するハリスおよびシカケを考慮して設定してください。
対象魚別の設定値は右記の一覧表を参考にしてください。

設定値はあくまで目安です。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30							
アジ・イサキ						—————																															
マダイ							—————																														
ヒラメ							—————																														
タチウオ																						—————															

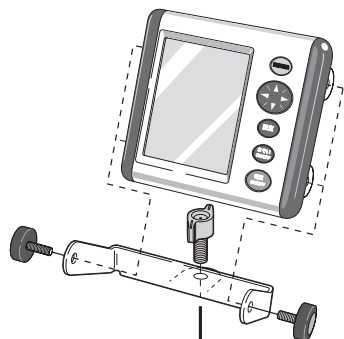
探見丸システム システムの設置方法



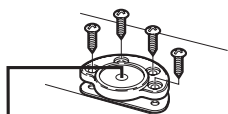
探見丸の設置方法は釣りのスタイルに応じてお選びいただけます。
目的に合わせて、下記の取り付け器具・コードを選んでご使用ください。

探見丸システム設置方法

探見丸セット

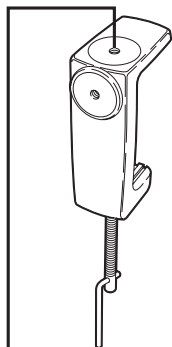


① 探見丸船べり
ベース
船宿様貸し出し
orマイボート
位置固定直付け

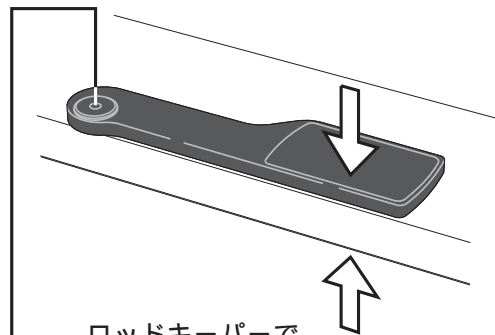


パッキンと共に
船べりにネジで
固定

② 探見丸固定クランプ
ジギングやカワハギ釣りに

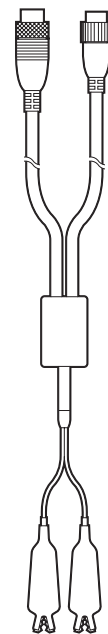


③ 探見丸サイドボード
市販のロッドキーパーを
使って固定



ロッドキーパーで
船縁に挟み込みます。

探見丸・電動丸
通信ケーブル



DC12V

必要に応じて、コード・取り付け器具を別途お買い求めください。

探見丸システム 電動丸接続時の魚探画面と操作ボタン

リール水深表示
(電動丸カウンター表示水深)

親機からの通信が
届いている場合に
点灯します。

棚タイマー (1秒単位)

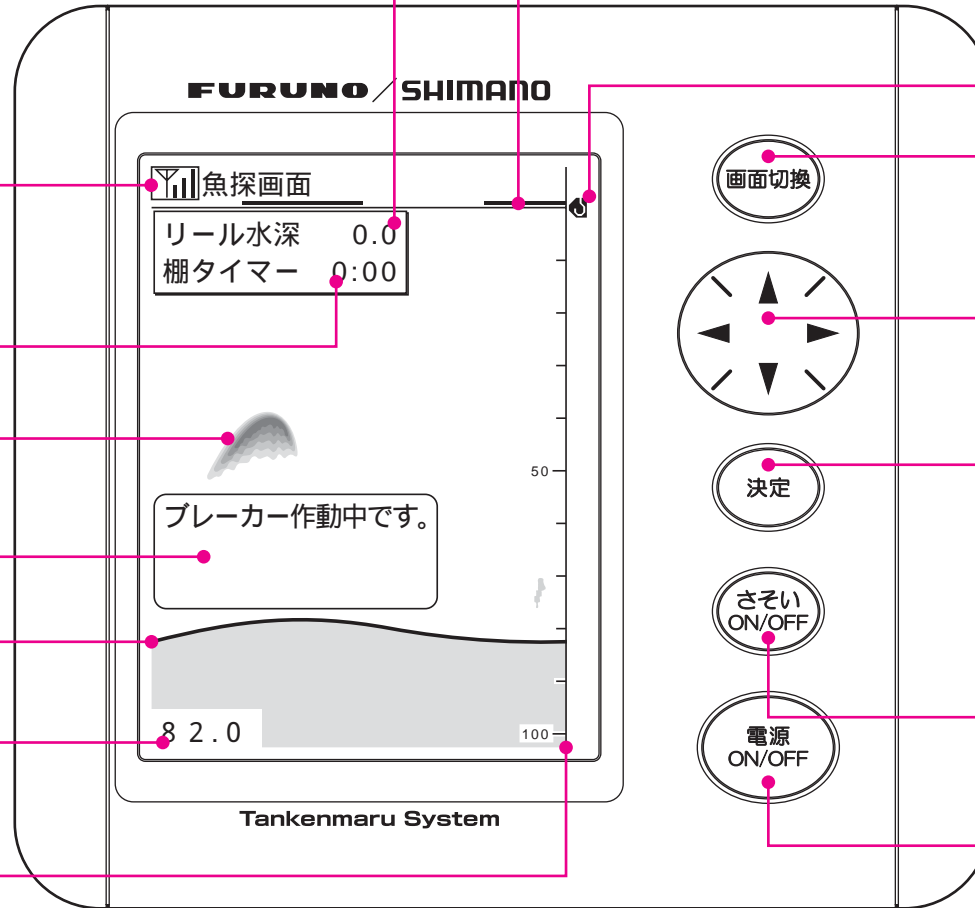
魚群

補助説明ウィンドウ

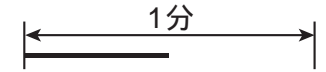
海底

深度 (海底水深)

深度目盛



分時マーク
(1分ごとに2色表示)



シカケマーク

魚探画面と
メニュー画面を
切り換えます。

メニューの
選択カーソル移動に
用います。

① 選択したメニューの
設定を実行します。
② シカケ位置補正
設定時に、底取を
行った時点で押します。

さそいの開始/停止を
行います。

電源のON/OFFを
行います。
ONする時は1秒以上、
OFFする時は2秒以上
押ししてください。

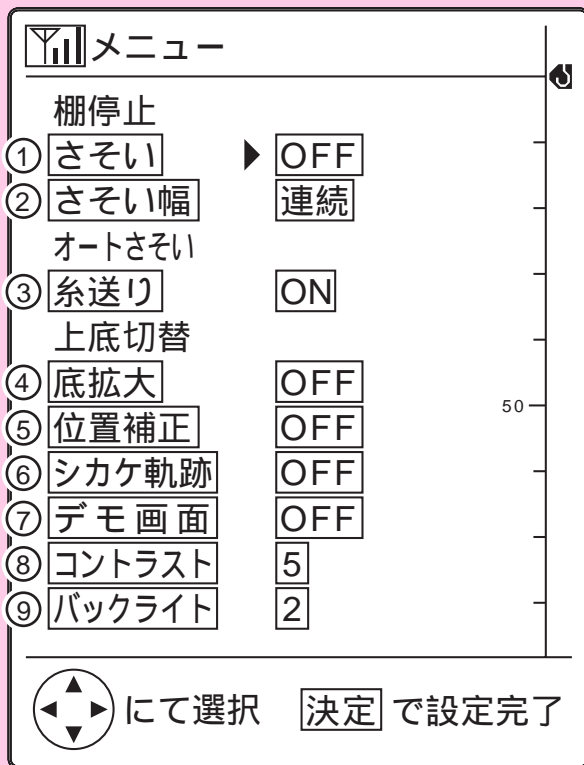
探見丸システム 電動丸と接続した場合の機能一覧

電動丸600Hと接続した場合、下記の機能が探見丸で使用可能になります。

全てメニュー画面から設定を行います。メニュー画面の詳しい操作は次のページをご覧ください。

《メニュー画面》

画面切替ボタンを押すと表示されます。



囲みが現在使用可能な機能とその設定です。
電動丸の機種によって使える機能は異なります。
図の設定は例として表示しています。

① [さそい]...

電動丸にさそい動作を再現させることができます。さそいパターンを選択、または[学習]でオリジナルのさそいパターンを入力できます。(37~41ページ参照)

② [さそい幅]...

さそい動作を行う幅の指定ができます。(42ページ参照)

③ [糸送り]...

探見丸から自動糸送り機能の[ON]・[OFF]が操作可能です。(自動糸送り機能の詳細は4ページ、22ページ参照)

④ [底拡大]...

魚探深度の下半分を縦方向に2倍に拡大表示します。(48ページ参照)

⑤ [位置補正]...

シカケの位置と画面を同調させます。(46~47ページ参照)

⑥ [シカケ軌跡]...

シカケの軌跡を表示します。(35~36ページ参照)

⑦ [デモ画面]...

[ON]にするとデモ画面をご覧いただけます。

⑧ [コントラスト]...

探見丸の液晶画面のコントラストを調整します。(10段階)

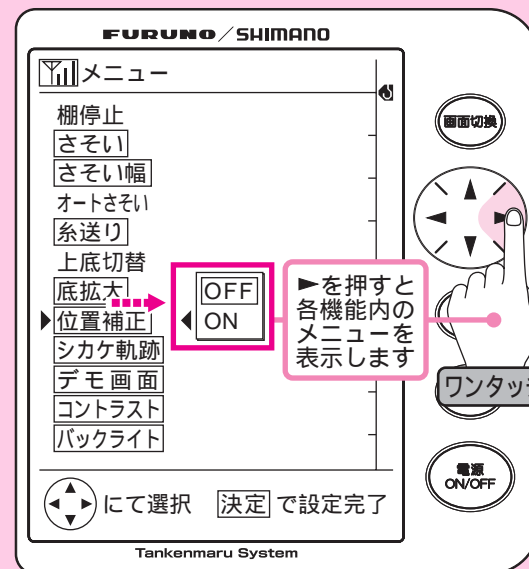
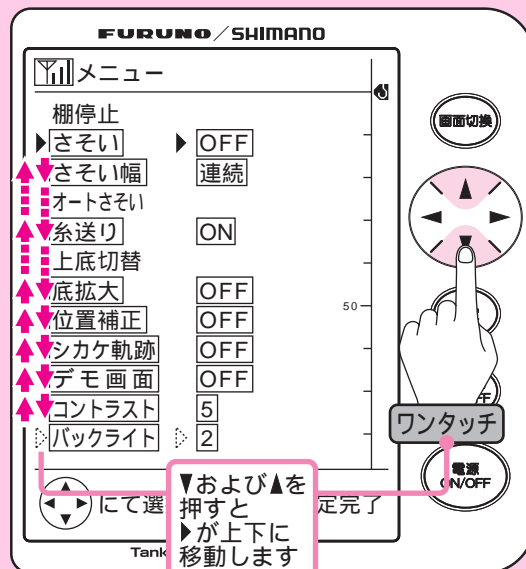
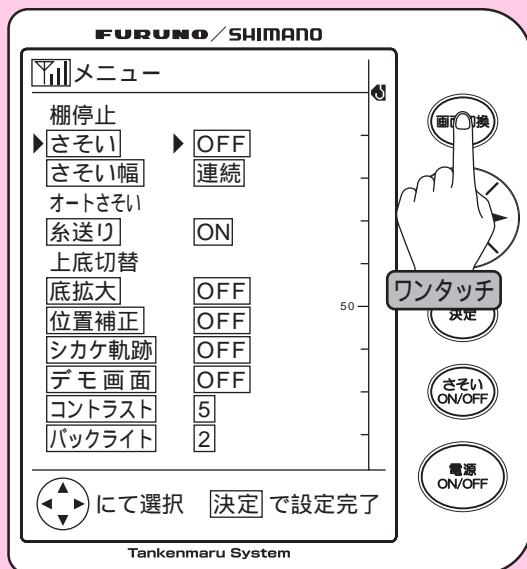
⑨ [バックライト]...

探見丸のバックライトを調整します。(4段階)

探見丸システム メニュー画面の基本的な操作

メニュー画面から共通の操作で機能の設定・変更ができます。
必要に応じて下記の操作方法を参照してください。設定可能な機能は前のページをご覧ください。
(危険防止のために、モーターOFF時のみメニュー画面に入ることができます。)

メニュー画面の基本的な操作



- 1 魚探画面より、モーターが停止した状態で画面切替ボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。
囲みが現在使用可能な機能とその設定です。電動丸の機種によって使える機能は異なります。図の設定は例として表示しています。設定途中にモーターをONしたり、再度画面切替ボタンを押した場合は、設定の変更が行われず、魚探画面に戻ります。

- 2 ▼および▲を押して、カーソルを上下に移動させ、設定したい機能の行に合わせます。

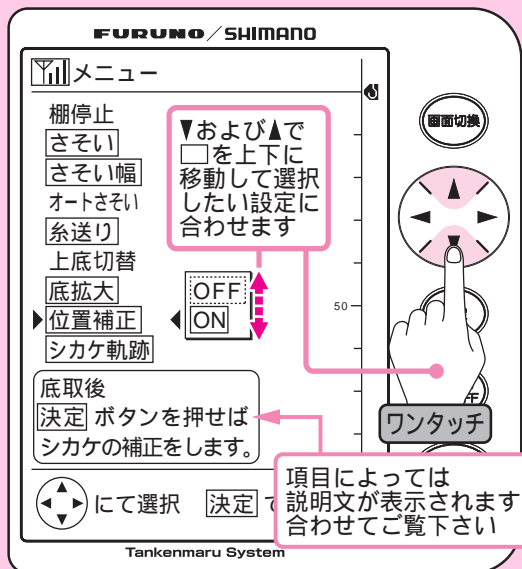
- 3 ▶を押すと各機能内のメニューが表示されます。
メニュー内の 囲みが現在の設定です。表示されるメニューの内容は選択した機能によって異なります。図は[位置補正]を選択した場合を例としています。

次ページにつづく

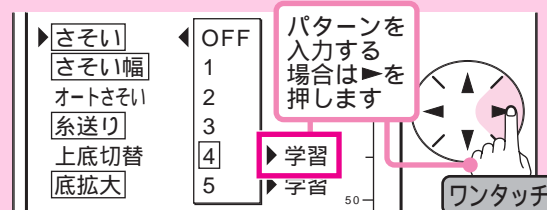
詳細設定を行う項目について...

[さそい] [4]・[5]

さそいパターンの入力が可能です。初回選択時、あるいは新しいパターンを入力したい場合は▶を押します。(図は[4]の場合です。)



- 4** ▼および▲を押して を上下に移動させ、設定を選択します。
右記の項目を選択された場合、さらに必要に応じて詳細設定を行ってください。
詳細設定を行わない場合はこのまま**5**の操作に進みます。
([さそい] [4]・[5]は、出荷時には超スロー巻き上げのデータが入っています。)

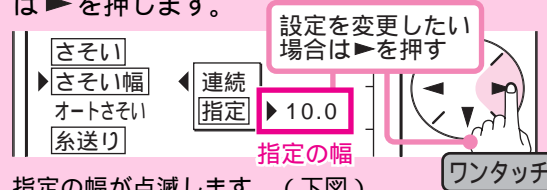


[学習]が点滅します。(下図)



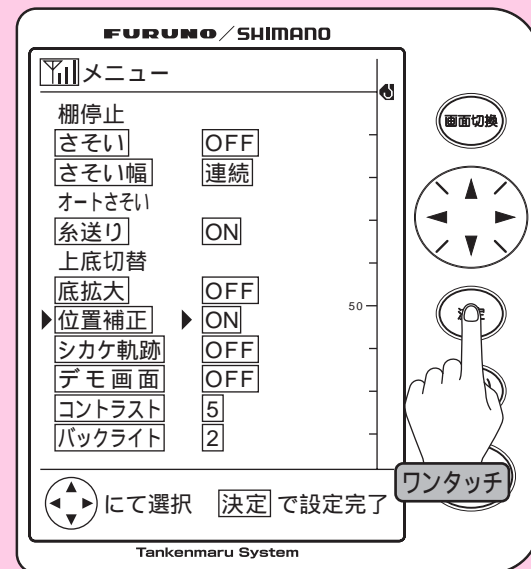
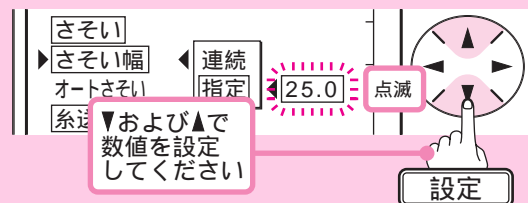
[さそい幅] [指定]

現在の指定の幅(部分の数値)を変更する場合は▶を押します。



指定の幅が点滅します。(下図)

▼および▲を押すと数値が増減しますので、お好みの幅 (m) に設定してください。



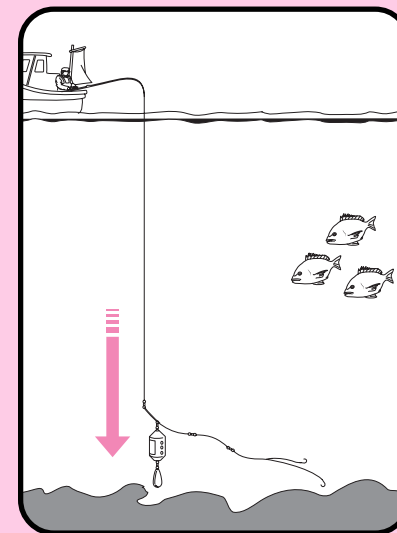
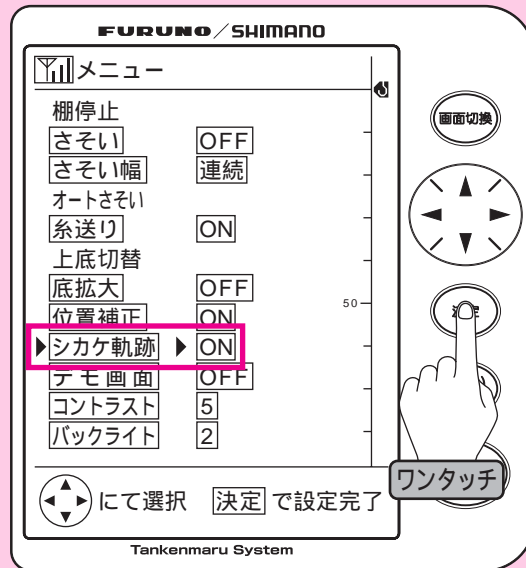
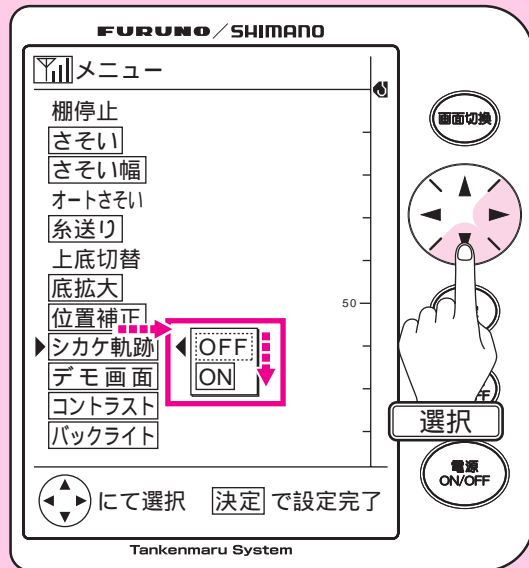
- 5** 決定ボタンを押せば設定完了です。
[さそい] [4]・[5] [学習]を選択した場合のみここでさそい学習画面になります。以後のさそい学習の手順は39～41ページ「さそいの準備(さそいパターンの入力)」**3**～**5**をご覧ください。その他の場合はメニュー画面に戻ります。
続けて設定を行う場合は**2**からの操作を繰り返します。
魚探画面に戻る場合は、画面切替ボタンを押します。
決定ボタンを押さずに魚探画面に戻った場合、設定の変更は行われません。

探見丸システム シカケ軌跡

投入したシカケの軌跡を表示することができます。

底の形状とシカケ位置の相関がたどれますので、どの時点でアタリがあったかなど簡単に把握でき、さそいの目安や、次回投入時の参考、コマセのタイミング等に便利です。

先にシカケ位置補正を行うと、より正確な表示となります。



- 1 メニュー画面で[シカケ軌跡] [ON]を選択してください。

(メニュー画面の操作について、詳しくは33～34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)

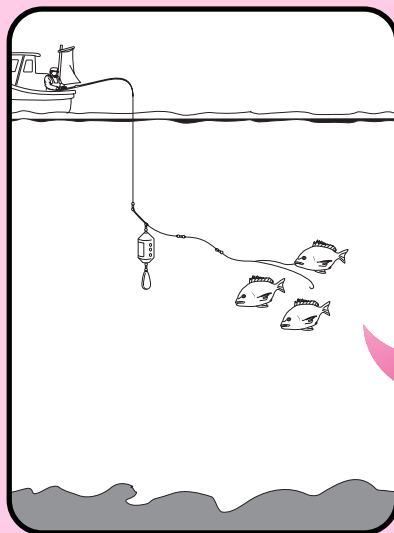
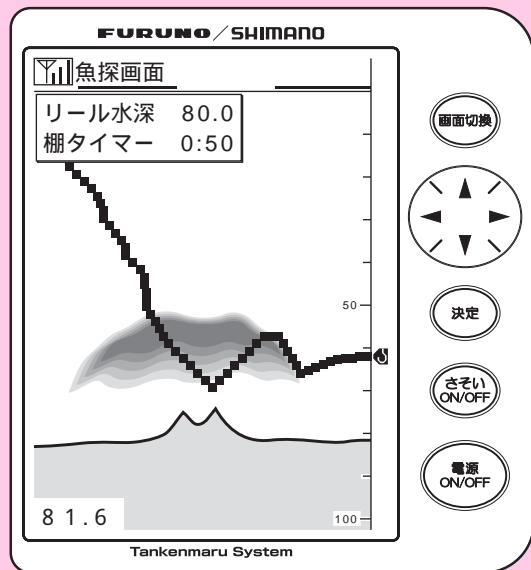
ご注意 シカケ軌跡はリール水深をトレースしています。従いまして糸巻学習、0セットを正確に行っておりませんと、正しい表示を行えませんのでご注意ください。

- 2 決定ボタンを押して設定を完了します。シカケ軌跡がONになります。

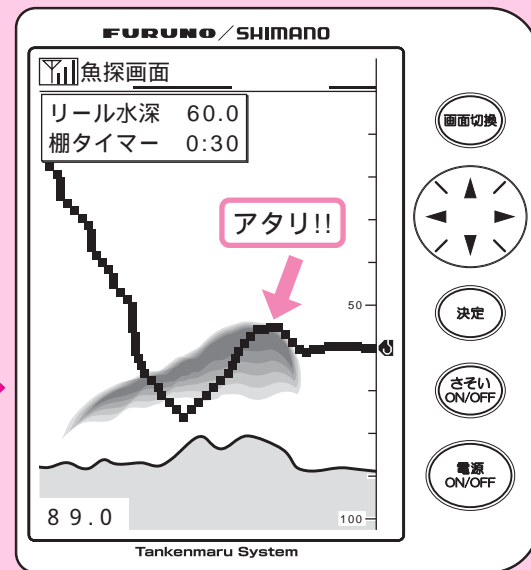
- 3 画面切換ボタンを押して魚探画面に戻り、シカケを投入します。

次ページにつづく

注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。



アタリ!!



- 4 シカケマークの位置をトレースして、魚探画面上に軌跡が表示されます。

ご注意

船長の指示棚は絶対に守りましょう!! 画面上に指示棚以外にも反応が映っているからといって、勝手に大きく棚を変えるのはルール違反です。船長の指示棚は、長年の経験から導きだした、その場の状況に応じた最適な情報なのです。自分勝手に大きく棚を変えると、他の釣客とのオマツリや魚を散らす原因になるなど、トラブルの元です。絶対にやめましょう!!

- 5 アタリがあった状況が一目で判ります。さそいの目安や、次回投入時の参考、コマセのタイミング等、応用範囲が広がります。

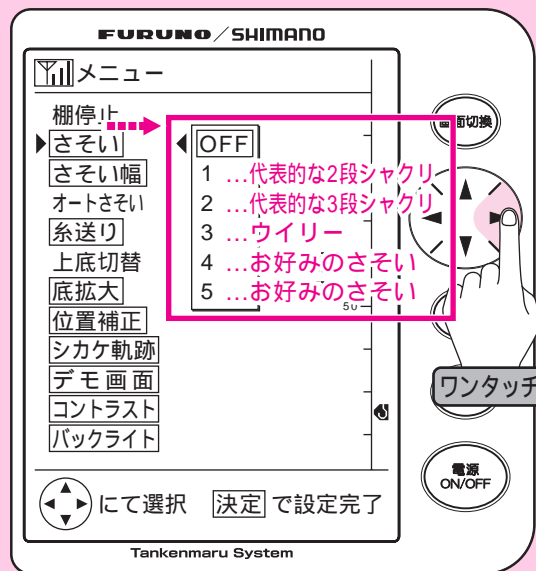
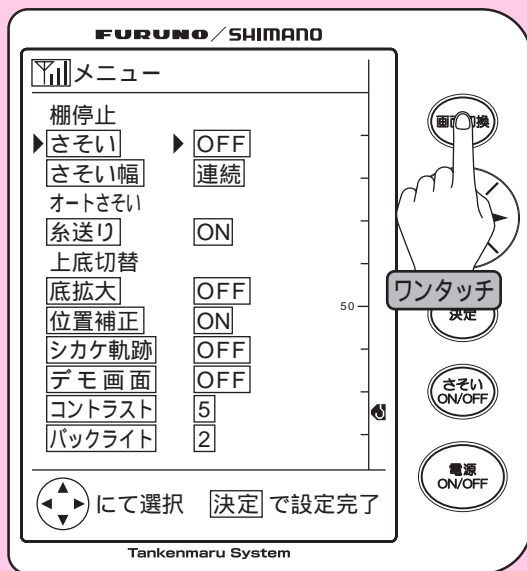
探見丸システム さそいの準備



探見丸の記憶しているさそいパターンで、電動丸がさそい動作を再現します。

一日中シャクリ続けるイカには特に便利です。

代表的なさそいパターン、またはお好みのさそいパターンが再現できます。



[さそい]メニューの一覧

- [1]... 代表的な2段シャクリ
- [2]... 代表的な3段シャクリ
- [3]... ウイリーの代表的なさそい
- [4]... お好みのさそいパターン
- [5]... お好みのさそいパターン

ご注意

あらかじめ記憶しているさそいのパターンは代表的な例であり、竿の調子・オモリ負荷・水深等、条件によって動作は変化します。
 実情に合わない場合はお客様オリジナルのパターンを入力の上、再現される事をお勧めします。

1 魚探画面より、モータが停止した状態で画面切替ボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。

▶カーソルが[さそい]の行にあることを確認します。

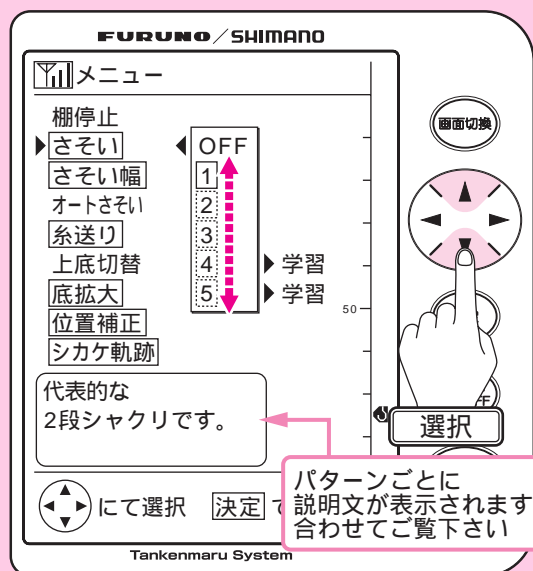
[さそい]の行にない場合は▼と▲で合わせてください。(メニュー画面の操作について、詳しくは33~34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)

2 ▶を押すと[さそい]のメニューが表示されます。

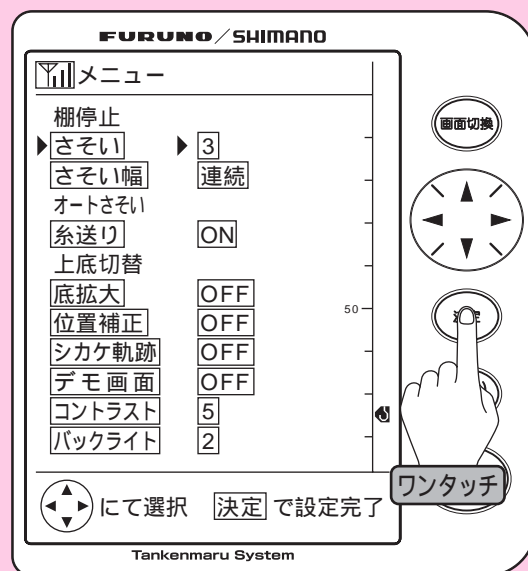
[1]~[3]は上記のさそいパターン、[4]と[5]はお好みのさそいパターンとなっています。

次ページにつづく

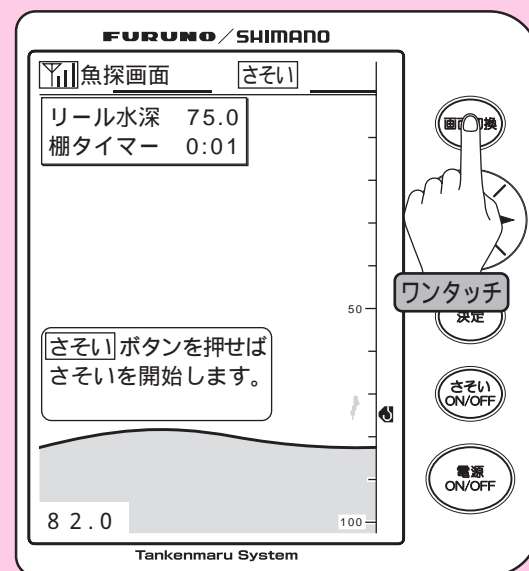
注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。



- 3** ▼と▲でさそいパターンを選択してください。
 ([さそい] [4]・[5]は、出荷時には超スロー巻き上げのデータが入っています。)
 [4]・[5]に新しいパターンを入力し直す場合は、ここから次ページ「さそいの準備(さそいパターンの入力)」へお進みください。



- 4** 決定ボタンを押せば設定完了です。メニュー画面に戻ります。
 図は[3]を選択した場合です。
 他の設定や、さそい幅の指定(42ページ参照)を行いたい場合はあらかじめ設定しておくか、ここで設定しておきます。

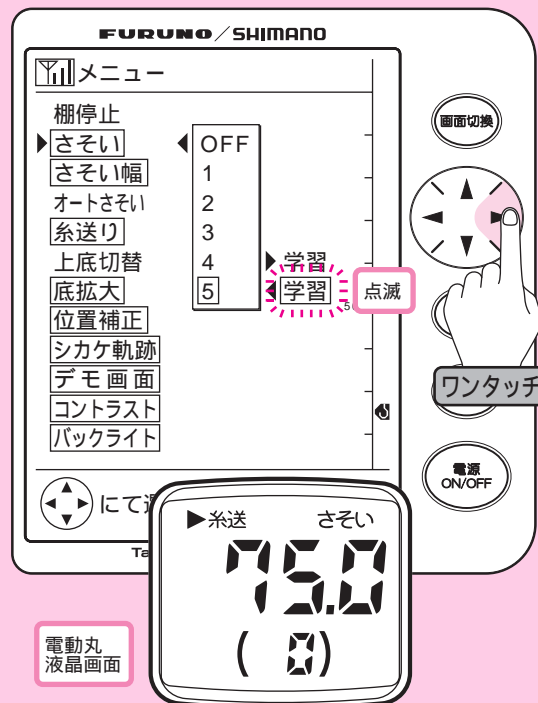
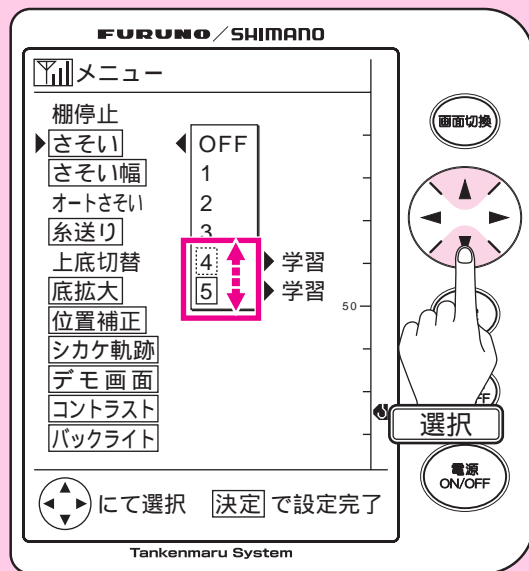


- 6** 画面切換ボタンを押して魚探画面に戻ると表示は図のようになります。
 これで電動丸にさそいを再現させる準備ができました。
 さそいを開始する場合は43ページ「さそいの再現方法」へ進みます。

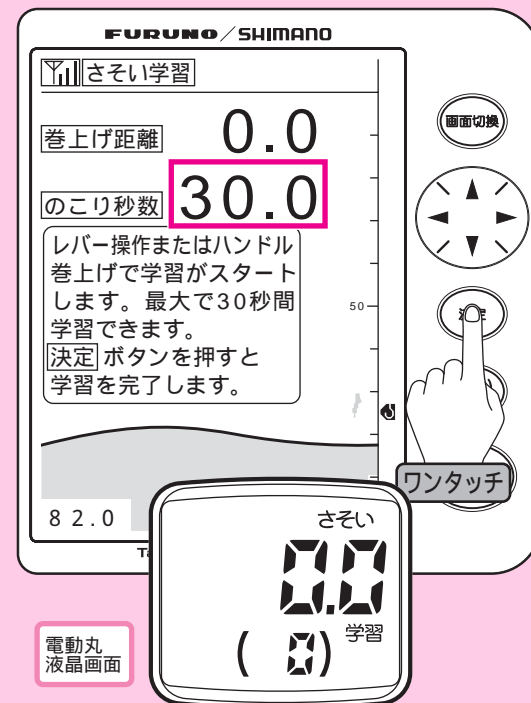
探見丸システム さそいの準備（さそいパターンへの入力）

あなたのオリジナルのさそいパターンも再現できます。

電動丸にお好みのさそいパターンを再現させたい場合は、下記の操作で探見丸にさそい動作を入力します。



電動丸
液晶画面



電動丸
液晶画面

1 前項の **1** ~ **3** の手順で、さそいパターンの [4] が [5] を選択しておきます。

2 ▶ を押してください。

3 決定ボタンを押すとさそい学習画面になります。さそい学習は最大30秒間記憶させることができます。

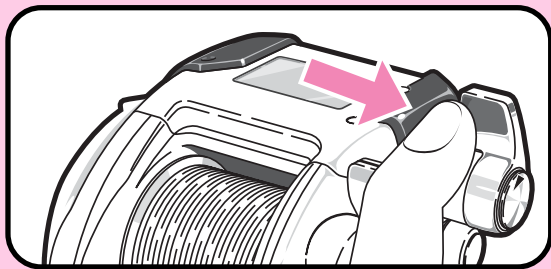
部分に記憶可能な秒数が表示されます。スプールが巻き上げ方向に回転すると記憶を開始し、同時に記憶可能な秒数のカウントダウンが始まります。

次ページにつづく

注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。

テクニカルレバーで入力する場合...

記憶させたいタイミングと速度で巻き上げ、その後の静止状態も必要に応じて入力します。

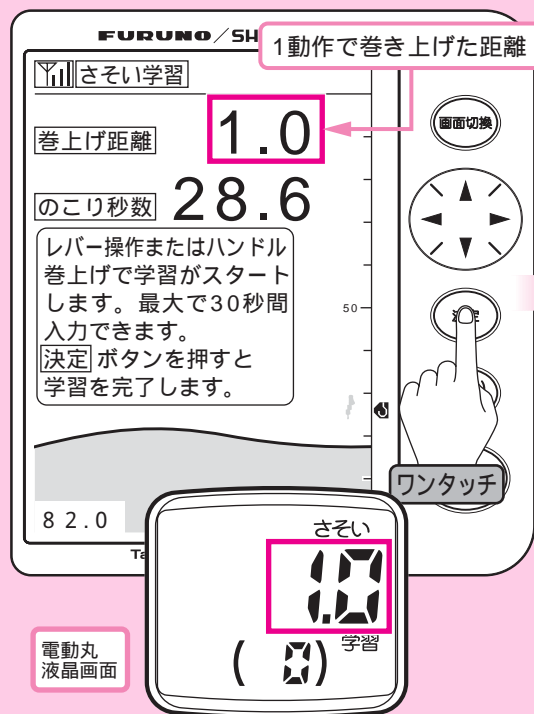
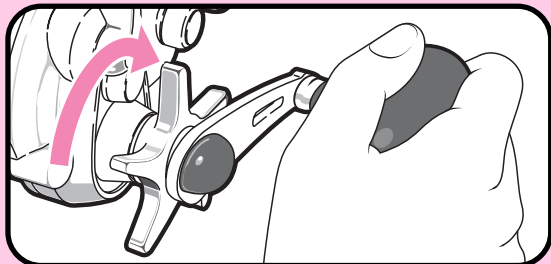


ハンドルで入力する場合...

好みの速さでハンドルを回転させ、その後の静止状態も必要に応じて入力します。

ハンドル1回転に2秒以上要する超スローな巻き上げは学習しません。

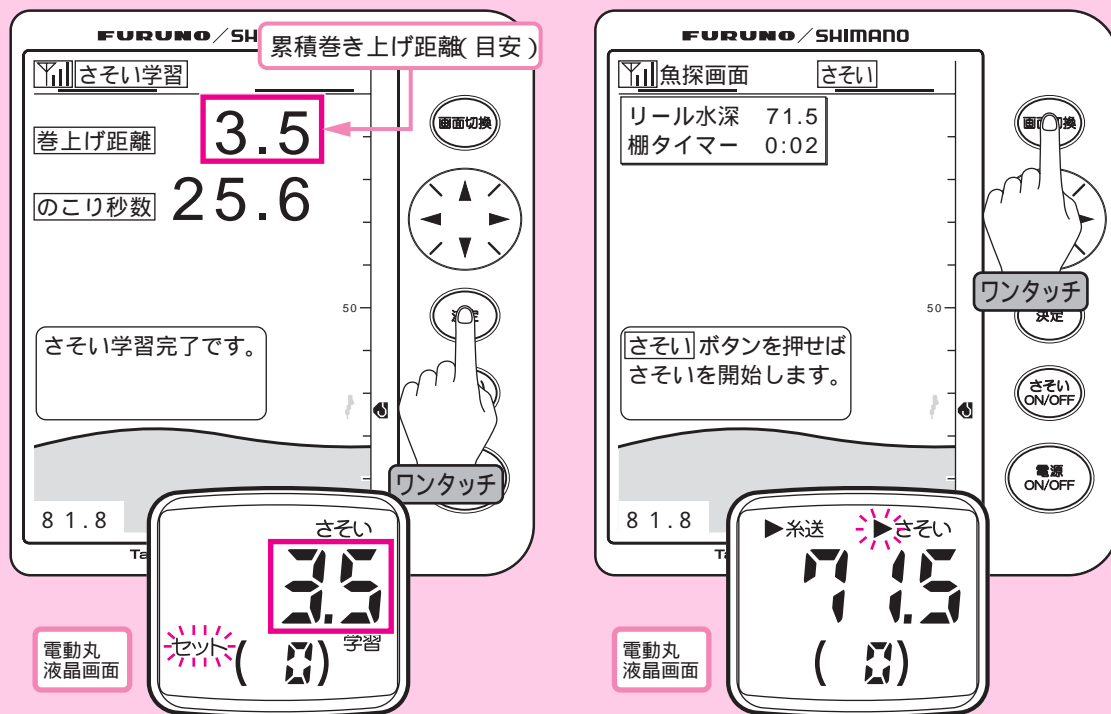
また、テクニカルレバーの最高速度以上でスプールが回転した場合は、テクニカルレバーの最高速として学習します。



- 3** テクニカルレバーかハンドル操作でさそい学習を開始します。記憶可能な残り秒数のカウントダウンが開始し、部分に1動作ごとに巻き上げた糸の長さを表示します。

図はテクニカルレバーで巻き上げた距離と、最大30秒の記憶秒数から4.4秒経過したところを表しています。

注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。



- 4** 決定ボタンを押せばさそい学習が完了します。
決定ボタンを押さなかった場合は学習開始から30秒で自動的に終了します。
カウントダウンがスタートした時点からのしゃくり、さそいが記憶されます。
さそい学習終了時の表示は図のようになります。
部分に目安ですが、累積巻き上げ距離を表示します。

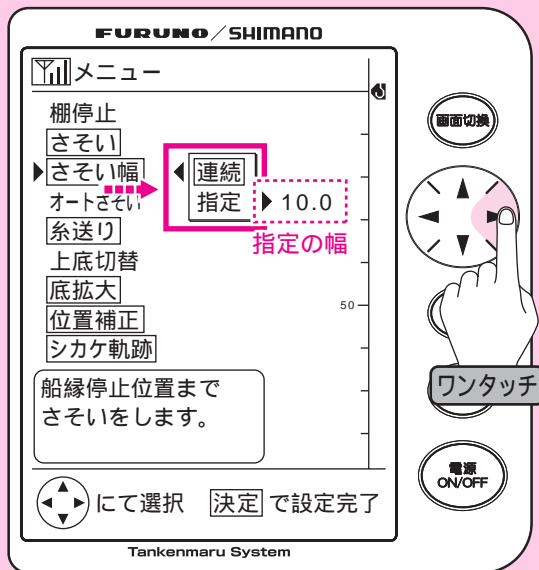
- 5** 2秒後、自動的に魚探画面に戻ります。
図のように表示されます。電動丸側の「さそい」横に▶マークが点灯します。
新たにさそい学習を入力しますと、前の学習データは消えます。

他の設定や、さそい幅の指定(42ページ参照)を行いたい場合はあらかじめ設定しておくか、ここでメニュー画面に切り換えて設定しておきます。これで電動丸にさそいを再現させる準備ができました。
さそいを開始する場合は43ページ「さそいの再現方法」へ進みます。

探見丸システム さそいの準備（さそい幅の指定）

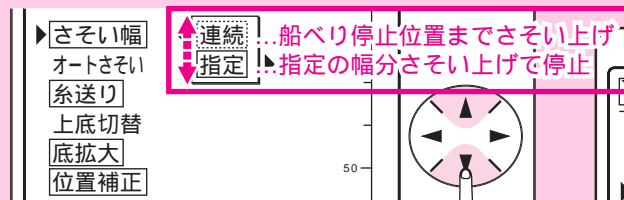
必要に応じて、さそい再現を行う幅の指定ができます。

さそい幅を指定すると、さそい再現時にさそい幅分さそい上げて停止するようになります。
再度さそい再現を開始するたびに、さそい幅分をさそい上げて停止します。



- 1** メニュー画面で[さそい幅]を選択し、▶で[さそい幅]のメニューを表示させます。
(メニュー画面の操作について詳しくは33~34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)各メニューで下記の設定ができます。

[連続]...
船べり停止位置までさそい上げます。
[指定]...
図の指定の幅(m)分さそい上げて停止します。

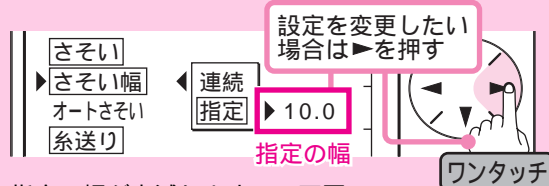


▼と▲で選択してください。

[指定]を選択した場合に、指定の幅を変更したい時は下記の要領で行います。

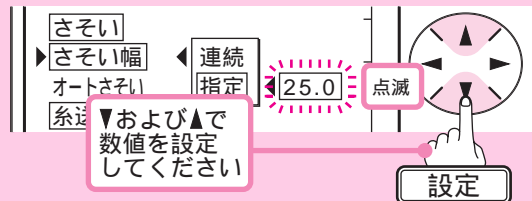
指定の幅の変更方法

▶を押してください。

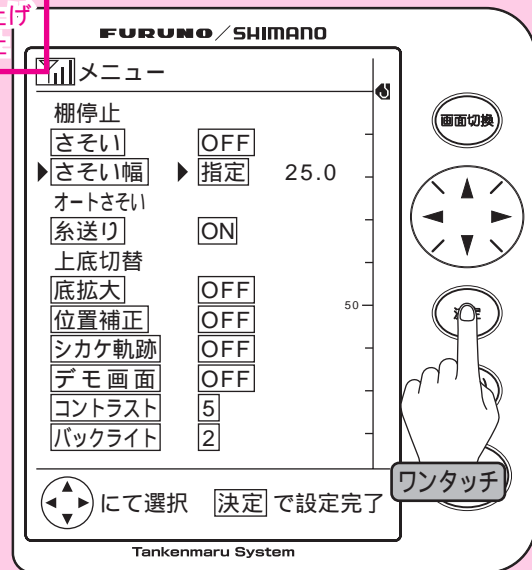


指定の幅が点滅します。(下図)

▼および▲を押すと数値が増減しますので、お好みの幅(m)に設定してください。



▼および▲で
数値を設定
してください

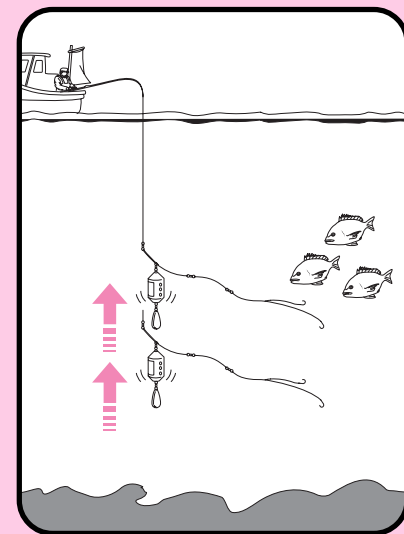
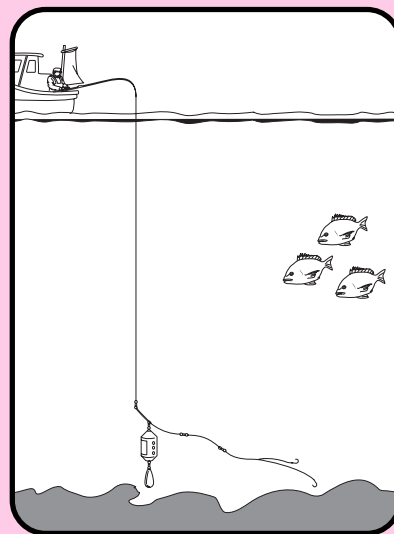
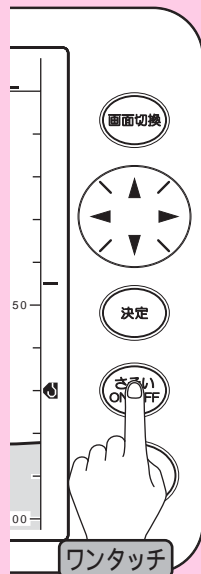
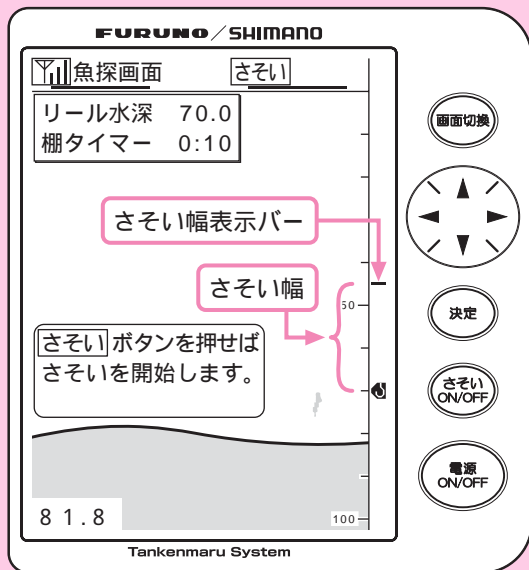


- 2** 決定ボタンを押せば設定完了です。
メニュー画面に戻ります。
[指定]を選択した場合、図のように指定の幅が表示されます。

探見丸システム さそいの再現方法



さあ！いよいよ設定したさそいを再現してみましょう。

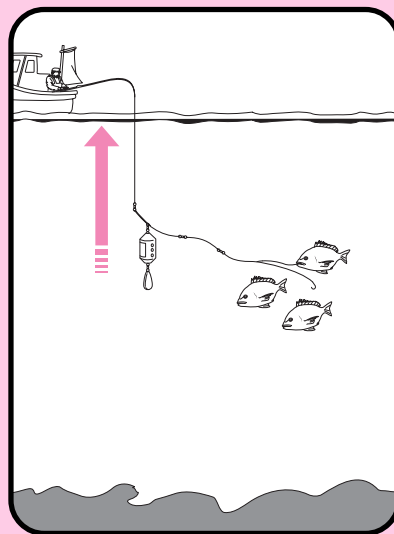
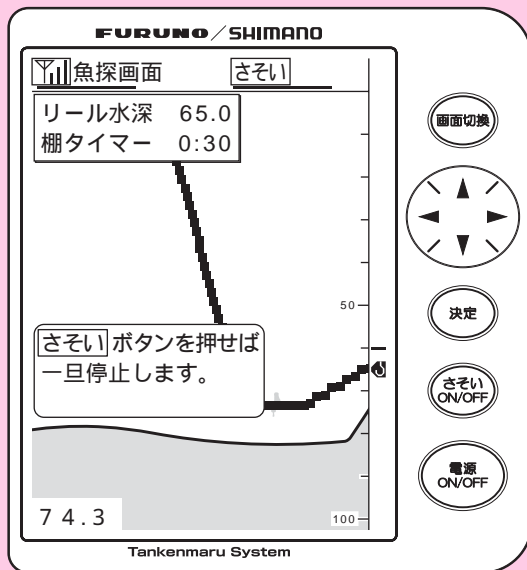


1 あらかじめ37～42ページ「さそいの準備」を行っておきます。
魚探画面になっていない場合は画面切換ボタンで魚探画面に切り換えてください。
表示は図のようになっています。(数値や設定は例として表示しています。この場合、さそい幅は25mです。)

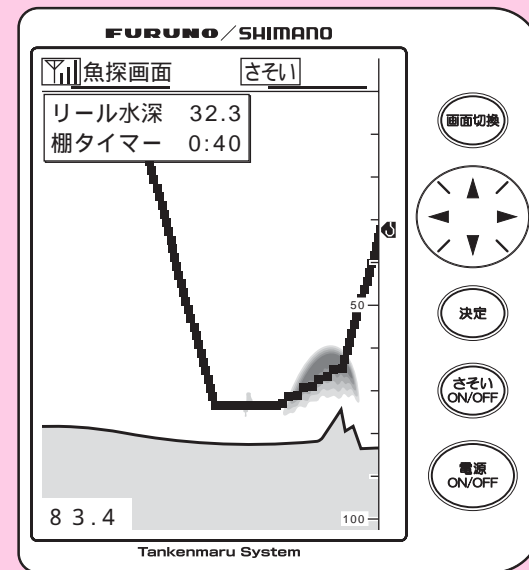
2 さそいボタンを押すと、記憶したさそいパターンをくり返し行います。
さそい幅を指定している場合は、指定の幅分さそいパターンをくり返して停止します。
さそい動作の途中停止、再スタートもさそいボタンを押します。
さそい幅指定で途中停止した場合も、さそいボタンを押した水深からさそい幅分をさそい上げて停止します。

次ページにつづく

注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。



アタリ! 巻き上げ

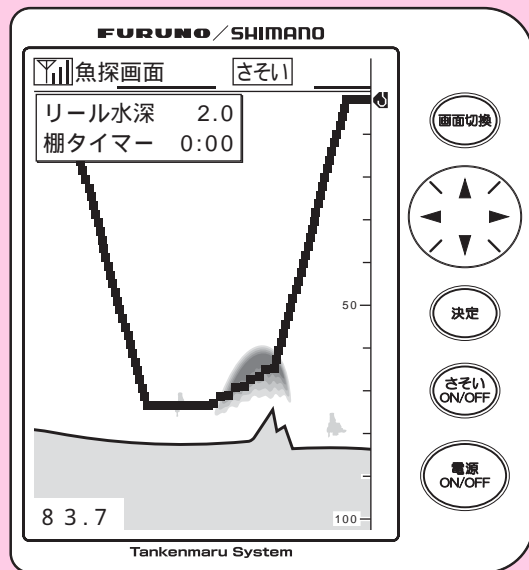


さそい動作中の表示は図のようになります。
(画面は[シカケ軌跡]をONにした場合です。)
電動丸は「さそい」表示が点滅します。

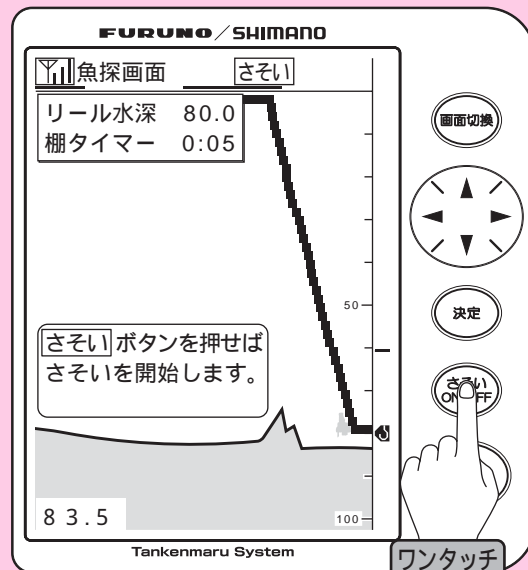


- 3** アタリがあればテクニカルレバーか速巻きスイッチで巻き上げます。
この場合、さそい幅は無視されます。
巻き上げ途中の表示は図のようになります。

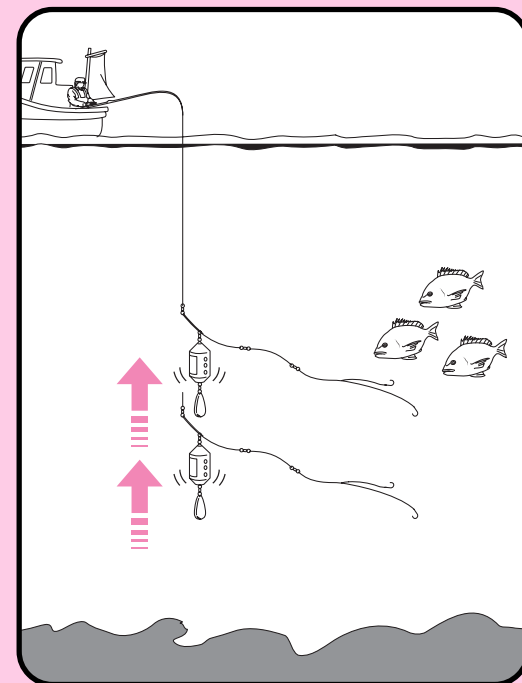
魚を取り込み、もう一度仕掛けをおろして
さそい動作を行いましょう。



- 4** さそい再現で船べり停止した時の表示は図のようになります。
このままさそい再現を続ける場合は再度投入します。
やめる場合はメニュー画面を呼び出し、[さそい]メニューより[OFF]を選択してください。
(メニュー画面の操作について、詳しくは33～34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)



- 5** さそい再現を続ける場合、シカケをもう一度棚までおろします。
図は80mまでシカケをおろした場合の例です。
さそいボタンをONにすると、再度記憶した巻き上げをくり返し行います。



さそいボタンON
再びさそい開始!

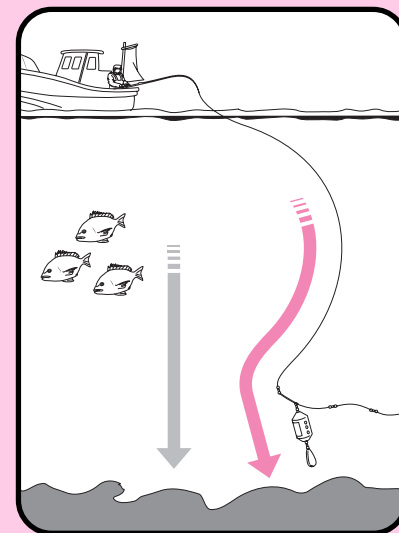
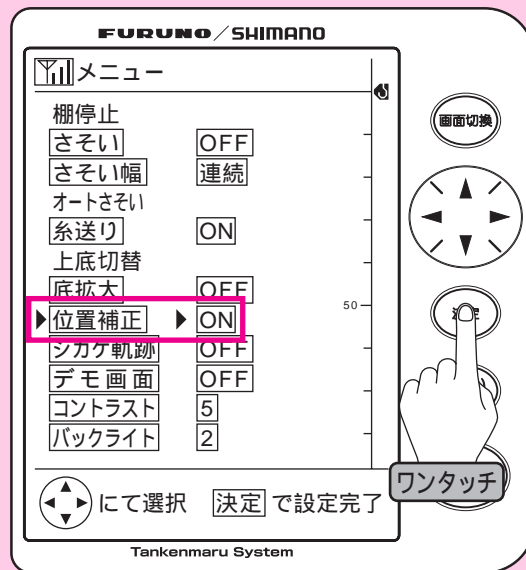
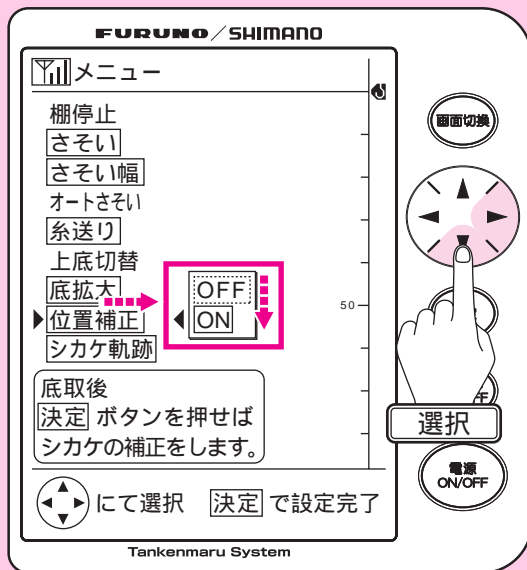
探見丸システム 位置補正

シカケの水深と魚探画面上の位置を簡易的に同調することができます。

従来のカウンター付きリールが表示する水深は、あくまで巻かれていた糸の放出量であり

潮の流れなどで表示水深とシカケの位置にはズレが生じていました。

探見丸システムではワンタッチでズレを補正。以後、魚探画面上のシカケマークが実際の位置を表示してくれます。



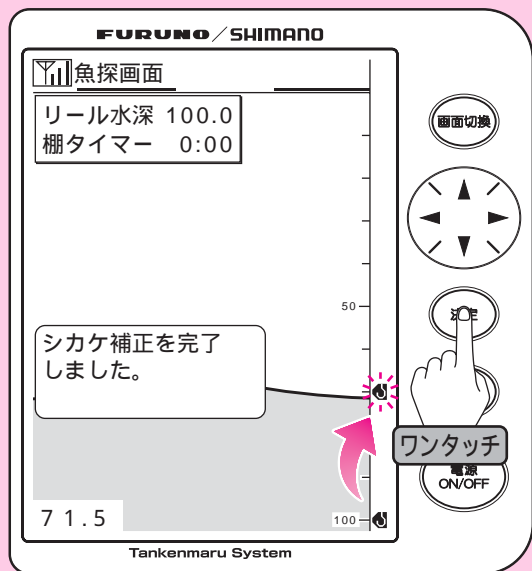
シカケ投入・底取り

- 1 メニュー画面で[位置補正] [ON]を選択してください。
(メニュー画面の操作について、詳しくは33～34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)

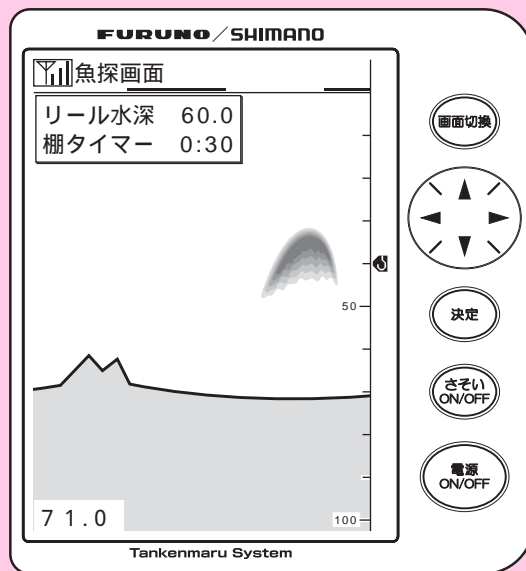
- 2 決定ボタンを押して設定を完了します。
位置補正がONになります。

- 3 画面切換ボタンを押して魚探画面に戻り、シカケを投入し、いったん底まで降ろします。

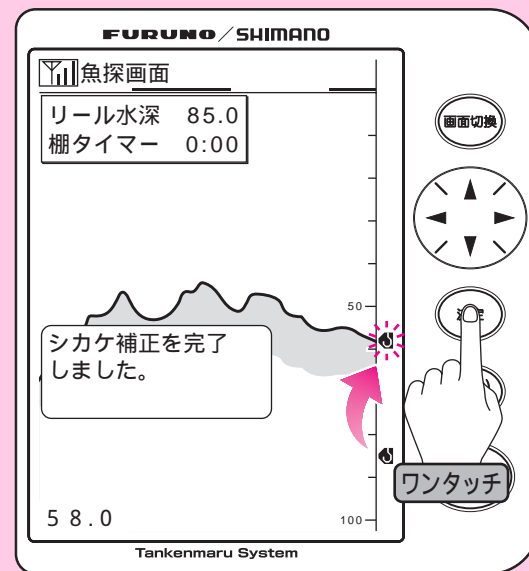
注意：液晶画面内の設定・数値は例として表示しています。実際に巻かれる場合に同じ設定・数値を示すわけではありません。



- 4** 底取りできましたら、決定ボタンを押します。
シカケマークが底の位置に表示されます。



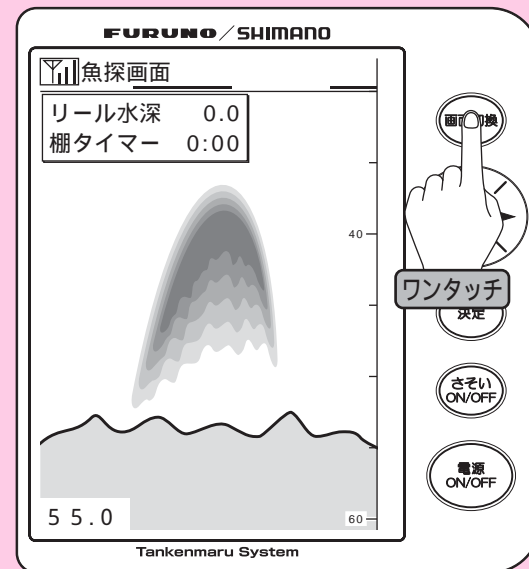
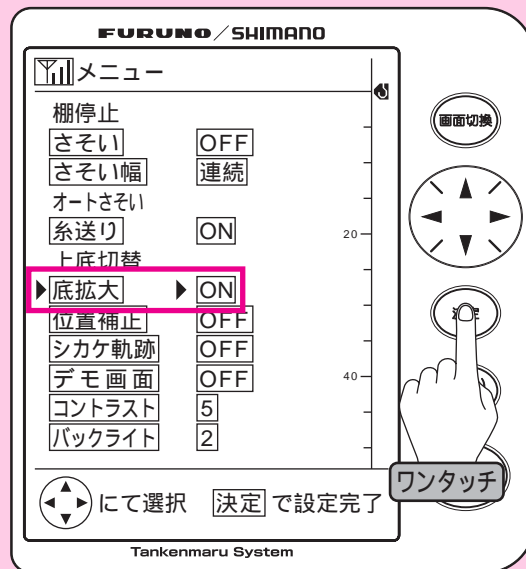
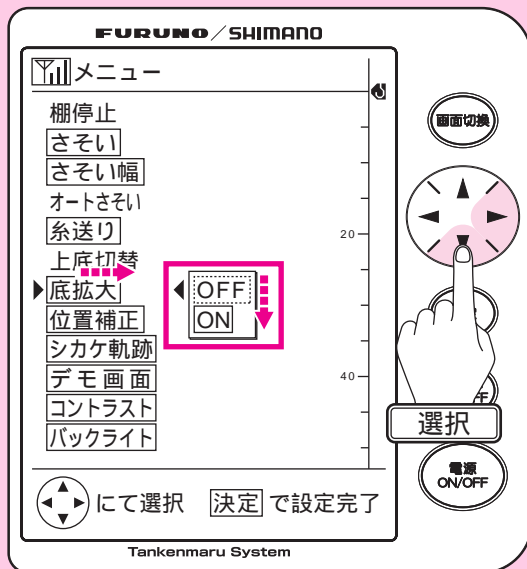
- 5** 以後、希望の水深にシカケマークを合わせれば、シカケは実際その位置に来ていることになります。



- 6** 釣場を移動したり、画面とマークが一致しなくなってきた場合には、再度底取りをしてから、決定ボタンで再確定してください。
位置補正が正しく行われていない場合、シカケマークが画面から消える事があります。
その際にはシカケを再度投入し、底取りを行った上で再度位置補正を行ってください。

探見丸システム 底拡大

魚探深度の下半分を縦方向に2倍に拡大します。
海底付近の魚群を把握するのに便利です。



1 メニュー画面で[底拡大] [ON]を選択してください。
(メニュー画面の操作について、詳しくは33～34ページ「メニュー画面の基本的な操作」をご参照ください。)

2 決定ボタンを押して設定を完了します。
底拡大がONになります。

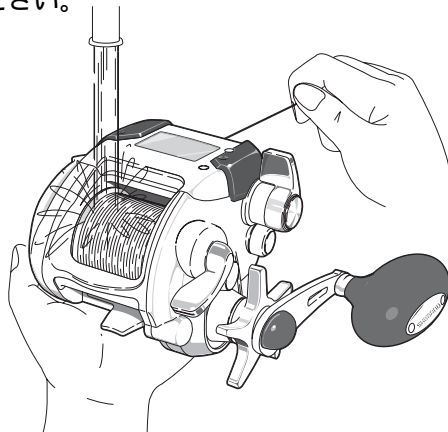
3 画面切替ボタンで魚探画面に戻ると、魚探深度の下半分を縦方向に2倍に拡大して表示します。

お取り扱い上の注意

電動丸は、精密部品で構成されていますので下記注意事項を守ってお取り扱いください。
また、釣行後の手入れを十分行ない、未永くご使用ください。

1 リールのお手入れ方法

1. 水道水をリールにかけながら、スポンジで汚れを落とします。
水中に浸けて洗わないでください。
2. 水をかけて汚れを落とします。
スプールと本体の間に水をかけながらクラッチを切って道糸を2～3m出します（右図参照）これによりスプール軸受け部に付着した塩分を洗い流せます。
3. 影干ししてよく乾燥させてください。



ご注意

A-RB（耐塩水ベアリング）は錆び難いベアリングです。ベアリング内部に塩水が侵入する（塩カミ）のを防ぐものではありません。

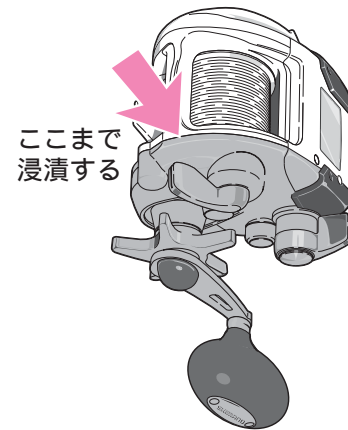
ベアリングの塩カミについて

基本的なメンテナンスを怠ると、ベアリング内部に塩水が残り、乾燥して塩カミを起こす恐れがあります。錆びている訳ではありませんが、同様に音鳴り、ゴロ付き等の症状が出ます。乾燥した塩を払拭する事は殆ど出来ません。例えA-RBであっても、完全な解消方法はベアリングの交換しかありません。ご注意下さい。

2 リールのお手入れ方法 （スプール回転性能に低下が見受けられた場合）

通常のお手入れ方法にて、スプール回転がスムーズでないと感じられた場合（リールのハンドル側ベアリングの塩カミによる場合）

1. リールのハンドル側のスプールと本体の間までリールを浸水させて（右図参照・リール全体を浸水させないでください。）スプールを回転させますと、ベアリングに噛み込んでいる塩が抜けて回転性能がUPします。



2. リールを水から引き上げてリールのコネクター側を下にして、水を排水してください。
（リール内部に溜まった水を完全に排水させます。）

3 ご使用上の注意

探見丸システムでは、親機の探知性能以上の水深の場合や、泡切れで親機が海底水深をキャッチできない場合があります。また、大魚群を海底と誤ってしまう場合があります。この時には水深情報を利用する各機能が使えないこととなりますのでご注意ください。探見丸では魚探映像の感度、レンジの変更は行えません。

探見丸は無線電波を受けているため、金属の箱などに入れると受信できなくなりますのでご注意ください。

根掛かりした時には、竿やリールで無理にあおらないで、できるだけ釣場に糸の残らないように引き寄せて切ってください。

リールはていねいに扱ってください。移動時、特に放り投げやバッグ内で他の道具との接触による破損には十分ご注意ください。

リールは落としたり衝撃を与えないよう、ていねいに扱ってください。

船の竿立てに収められる時は、リール後部及び電源コードに衝撃を与えないよう、また、コードを折り曲げないようにご注意ください。

特にコードをリールと船べりの間にはさまないようにご注意ください。偏光ガラスの種類によってカウンターの液晶画面が見にくくなる場合があります。

リール本体に電源コードで電源を接続した時に、バックランプのみ点灯して液晶画面が表示されない場合は、電源コードのコネクターかワニ口クリップを、一旦外して再度接続していただきますと画面表示いたします。

ご注意

船長の指示柵は絶対に守りましょう!!

探見丸の画面上に指示柵以外にも反応が映っているからといって、勝手に大きく柵を変えるのはルール違反です。

船長の指示柵は、長年の経験から導きだした、その場の状況に応じた最適な情報なのです。

自分勝手に大きく柵を変えると、他の釣客とのオマツリや魚を散らす原因になるなど、トラブルの元です。絶対にやめましょう!!

4 お手入れの方法

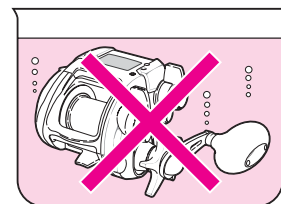
コネクター部の腐食防止のために、リールを使用にならない時は防水キャップをしてください。

リールは絶対に分解しないでください。内部にはモーター、ブレーカーなどの電気部品が入っていますので故障の原因となります。ドラッグ部分には絶対オイルを付けしないでください。オイルが入るとドラッグ力が低下することがあります。

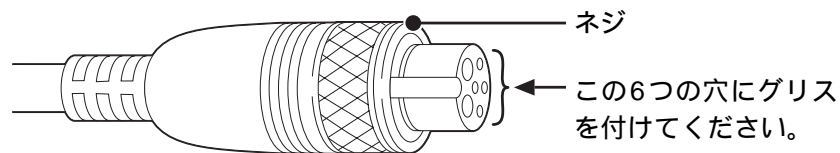
高温、高湿の状態でも長時間放置されますと、変形や強度劣化の恐れがあります。長期保存される場合は、前ページの手入れを実施後、風通しの良い場所で保存してください。

リール本体、特にカウンターユニット部は、水没させないでください。

(カウンターユニットは日常生活防水仕様ですがトラブルを防止するため、水没させないでください。)



お手持ちのリールを末永くご愛用いただけるよう特別のグリスを作成しました。下記の図のように電源コードの端子の6つの穴に付けていただくようお願いします。(リール本体側の電源コードの端子にもグリスを塗布していただくことより効果的です。)

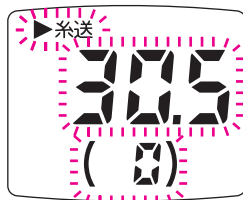


セーフティ機能 / 仕様

5 セーフティ機能

自動復帰ブレーカー

モーターに過負荷がかかった場合、モーターを保護するためにブレーカーが働きます。ブレーカーが作動した時は右図のように全表示が点滅します。

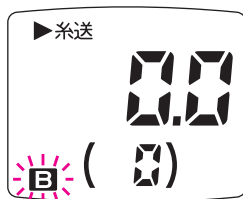


注意 この時、モーター保護のためモータースイッチをON・OFFせずに5分以上休ませてください。(この際、ハンドルで糸を巻いたり、クラッチを切って糸を出したりしても糸巻学習は保持され、カウンターは正常に働きます。)

点滅が点灯になればブレーカーは復帰です。

バッテリー検出表示

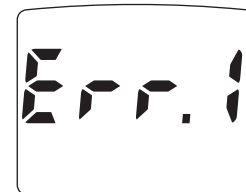
バッテリー電圧が10.5V以下になった場合、またはコード・コネクターの接触不良がおこると、バッテリーの絵文字が点灯します。



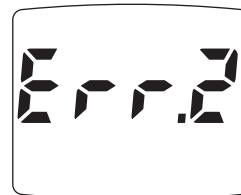
下記のErr表示の際には糸を出したり巻いたりしないでください。糸巻学習が不正確になります。

電圧が高すぎる場合

DC20V以上の電圧がかかると右図のように表示されます。



糸巻学習不成立の場合



テクニカルレバー断線の場合



6 仕様

品番	製品コード	商品コード	ギヤ比	最大ドラグ力 (N/kg)	自重 (g)	糸巻量(号-m) よつあみスーパー ダイニーマ使用	最大巻上速度 (cm/ハンドル1回転)	電動巻上速度 (m/分)	スプール (径mm/幅mm)	ベアリング (A-RB/ローラ)
電動丸600H	RG200600	02008	4.5	58.8/6.0	550	3-250 4-200	65	速巻き150 +レバー操作による 30段階	46.2/32.6	2/1

標準付属品 コード、布袋、取扱説明書、分解図、グリス、糸通しピン、下巻きゲージ、保証書

ご注意 PEライン3号以下の細い糸を使用される際は、巻き過ぎたり、バックラッシュ等をしますと、スプールと本体枠のすき間に糸が入り込んでしまう場合がありますのでご注意ください。

製品のお問い合わせ・アフターサービスのご案内

リールのメカニズムの説明には書面で表しにくいことがあります。
手紙での問い合わせにつきましては、必ずお客様の電話番号をお書き添えくださるようお願いいたします。

修理に出されるときには、お買い上げの販売店へ現品をお預け願います。
その際には必ず、修理箇所、不具合内容を具体的に（例/ストッパーが働かない）お知らせください。

また、お近くにシマノ商品取扱店がない場合は、最寄りの営業所・本社（フリーダイヤル）へお問い合わせください。

修理品は部品代のほか手数料をいただきますのでご了承ください。商品の故障等によって生じる他のタックルの破損、紛失、釣行費等は保証できません。

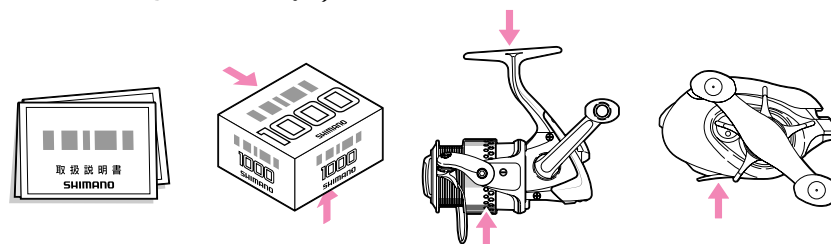
ご自分で修理をされる場合の部品や替えスプールのお取り寄せは分解図をご覧いただき、製品名・商品コードもしくは製品コード・部品番号・部品名をご指定の上、ご注文ください。

（内部の部品に関しましては、複雑ですのでリール本体ごと修理に出されることをお勧めします。）

例 / 製品名 : ステラ1000S
商品コード : 01840
製品コード : SC96B012
部品番号 : 2
部品名 : スプール

商品コード/製品コードの位置

取扱説明書・分解図・パッケージ底面部もしくは側面部・製品（コードの上5ケタを表示しています。）





故障かな？と思われたときは

こんなとき	操作	参照
液晶が真っ黒、及び全文字が現れる。	高温度の雰囲気（車のトランクの中等）にさらされた時に生じる場合がありますが、温度が下がるにしたがって正常にもどります。	
液晶が表示しない。	バッテリーと電源コードの（+）（-）とが正しく接続されているかをお確かめください。バッテリー容量が不足していないか、ご確認ください。	P.6
液晶が表示しない。（極寒で使用の場合）	液晶の特性上-15℃以下で放置されますと、電源をつないでもしばらくの間表示しません。（電源がONの状態になり、カウンター内部の基板が温まれば表示されます。） 極寒で使用される場合、船がポイントに着くまでは電動リールをキャビンに入れてもらうかカバーを付け、保護することをおすすめします。	
糸巻学習がセットされない。	お手数ですが再度学習の上、ご確認ください。	P.7～P.19
ラインを送り出してもカウントしない。	お手数ですが再度学習の上、ご確認ください。	P.7～P.19
誤差が大きい。	お手数ですが再度学習の上、ご確認ください。	P.7～P.19
カウンター表示と、糸の水深色分けとが一致しない。	糸の種類により、程度の差はありますが、使用中に糸が伸びることによりカウンターの表示との間にズレを生じる場合があります。	
船べり停止位置が違う。	巻き上げのテンションや糸の伸びの影響と思われます。水面での0セットを行なってください。また、入力可能な船べりセットは、1m～6m未満の範囲です。0m～1m未満のセットは安全のため1mに設定しています。	P.24～P.25 P.27
液晶表示はするがモーターが作動しない。	バッテリーの容量が十分かどうかご確認ください。 モーターが低速では作動するが、高速では作動しない場合もバッテリーの容量不足が考えられます。バッテリーを充電のうえ、ご確認ください。なお、充電しても正常に作動しない時は、バッテリー寿命が考えられますので、新しいバッテリーと交換し、再度ご確認ください。 また、リールが低温（0℃以下）になりますと、モーターが作動しなくなる場合があります。極寒で使用される場合、船がポイントに着くまでは電動リールをキャビンに入れてもらうか、電源ONしておいてください。	P.6
巻き上げ中にモーターが停止する。	電源コネクターのネジがしっかりと締め付けられているかご確認ください。 船電源の端子や、リールや電源コードのコネクター部分がサビしていると、通電不良を生じます。サビを落としてからもう一度ご確認ください。	P.6
電動リールから、巻いていないのに変な音をする。	不安定な電源から電動リールを守る為に、デジタルカウンター内部にコンデンサーを入れています。ご使用されています電源が不安定な状況下（ノイズ等や電圧降下）では、このコンデンサーが振動し音が聞こえる場合がありますが、リール機能には一切支障は御座いませので安心してご使用ください。	



以上の確認を行っても直らない場合は、お手数ですがお買上になった小売店にお預けください。その際に故障内容をできるだけ詳しくお伝えください。

ご使用前に必ずお読みください。

警告

	<p>電動リールを使用されますと微弱な電波が発せられ、補聴器、ペースメーカー等の医療機器が誤作動したりするなど影響を与える場合があります。</p> <p>特に心臓ペースメーカーをご使用されている方が電動リールを使用されますと、動悸、目眩が起こる場合がございますので、本製品のご使用前に必ず当該各医用電気機器メーカー、もしくは販売業者に電波による影響についてご確認ください。</p> <p>糸をリードするレベルワインドの所に指を近づけて、釣りをしないでください。</p> <p>指をはさまれて、けがをするおそれがあります。</p> <p>ハンドルとボディーの間に手をはさむと、けがをするおそれがあります。</p>
	<p>バッテリー、船電源の所定電圧（12V～14.4V）以外を使用しないで下さい。所定の電圧以外を使用すると、電動リールが発熱し、カウンター部の電子部品の破損や、手をやけどするおそれがあります。</p>

注意

	<p>回転しているスプールには触れないで下さい。けがをするおそれがあります。</p>
	<p>電動リールは分解・改造等はいしないでください。故障や事故につながる原因となります。</p>

株式会社シマノ全国サービスネット

株式会社シマノ 埼玉営業所

〒362-0043 埼玉県上尾市西宮下3-194-1 TEL.(048)772-6662

株式会社シマノ 東京営業所

〒143-0013 東京都大田区大森南1-17-17 TEL.(03)3744-5656

株式会社シマノ 名古屋営業所

〒454-0012 愛知県名古屋市中川区尾頭橋2-6-21 TEL.(052)331-8666

株式会社シマノ 大阪営業所

〒590-8577 大阪府堺市堺区老松町3丁77番地 TEL.(072)223-3920

株式会社シマノ 中四国営業所

〒700-0941 岡山県岡山市南区青江6-6-18 TEL.(086)264-6100

株式会社シマノ 九州営業所

〒841-0048 佐賀県鳥栖市藤木町4-6 TEL.(0942)83-1515

株式会社シマノ 釣具事業部 本社：〒590-8577 大阪府堺市堺区老松町3丁77番地

●探見丸システム、商品の性能・スペック、カタログ、イベントやアフターサービスなどに関するお問い合わせ

フリーダイヤル ☎ 0120-861130 (ハローイサオ) をご利用ください。

受付時間：AM9:00～12:00・PM1:00～5:00 (土・日・祝日除く)

■シマノホームページ アドレスは <http://www.shimano.com> です。

新製品情報・釣り情報など、フィッシングライフに役立つ、シマノならではのオリジナル情報を発信しています。

また、カタログのお申し込みも受け付けています。

Printed in Japan 047



この説明書は再生紙を使用しています。

SHIMANO